

Cache-cache grenouilles

Jeu Ravensburger® n° 23 190 4
Le jeu de mémoire multicolore
pour **2 à 5** joueurs de **4 à 8** ans

Auteur : Reiner Knizia

Illustrations : Mick Ashpoole /
Oliver Freudenreich

Design : Kinetic/ DE Ravensburger

Contenu: 6 grenouilles
(avec 6 jetons de couleur: rouge,
jaune, orange, bleu, violet, blanc)
7 rochers
18 nénuphars de 6 couleurs
(3 par couleur)

But du jeu

Sous chaque grenouille se cache une couleur différente. Sur l'étang, les grenouilles sautent de rocher en rocher. Si la couleur de la grenouille que tu fais sauter correspond à la couleur du nénuphar retourné, tu gagnes le nénuphar. Celui qui possède le plus de nénuphars à la fin gagne la partie.

Préparation

Avant la première partie, détachez soigneusement les nénuphars et les rochers de la planche prédécoupée. Disposez les 7 rochers au milieu de la table en laissant un peu d'espace entre chaque. Mélangez les grenouilles et places-les chacune sur un rocher. L'un d'eux reste libre. Mélangez tous les nénuphars et étalez-les, face cachée (la fleur en dessous), entre les rochers. Puis, retournez un nénuphar.

Les sauts de grenouilles commencent

L'un de vous commence. Il s'agit de chercher la grenouille de la même couleur que le nénuphar retourné. Pour cela, fais sauter la grenouille sur un rocher libre. À chaque saut, retourne la grenouille de manière à ce que tous les joueurs puissent voir sa couleur en dessous. Annonce la couleur à voix haute. Place ensuite la grenouille sur le rocher libre.

Si la grenouille n'est pas de la même couleur que le nénuphar retourné, ton tour est terminé. C'est au joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre, de jouer.

Si la grenouille est de la même couleur que le nénuphar retourné, tu gagnes le nénuphar et le poses devant toi. Retourne ensuite un nouveau nénuphar. Tu peux continuer à jouer et retourner un nénuphar après l'autre, tant que tu fais sauter la bonne grenouille.

Fin de la partie

La partie prend fin dès que tous les nénuphars de l'étang ont été gagnés par les joueurs. Chacun compte ses nénuphars. Celui qui en possède le plus gagne la partie.

© 2004 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH : Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Jeux Ravensburger S.A.
Service Consommateurs
B.P. 60159
F-60111 Méru Cedex

Cache-cache grenouilles

Reiner Knizia

Ravensburger