

MAUL OF AMERICA

CHOPPING MAUL

Salut les fans de sport et bienvenue dans la suite de MAUL OF AMERICA : CHOPPING MAUL. Il y a des chances que vous ayez déjà joué au jeu de base, sachez donc que cette extension ajoute de nouvelles règles, de nouveaux plateaux et des nouvelles cartes avec lesquelles vous amuser.

contenu

Cette extension comprend deux plateaux recto-verso plus petit que les plateaux originaux, et 27 nouvelles cartes.

la mise en place

Le plateau de jeu est construit comme expliqué dans les règles originales. Toutefois, les joueurs peuvent désormais décider d'utiliser en lieu et place d'un des plateaux originaux, un de ceux de l'extension. Si tel est le cas, une fois les 4 plateaux posés sur la table, le second plateau de l'extension devra nécessairement être placé sur la table. Il sera systématiquement posé par le Maître des Zombis. Ainsi, si les joueurs intègrent les plateaux de l'extension, ils joueront avec un plateau composé de 5 morceaux.

Si les escalators sont utilisés pour unir deux plateaux différents, les joueurs ne peuvent se déplacer entre ces deux zones que par les escalators : les deux plateaux sont considérés comme deux étages différents.

les nouveaux trucs

LES ESCALATORS

Les escalators unissent les différents niveaux du centre commercial. Quand on joue avec les escalators, les joueurs ne peuvent passer d'un étage du plateau à un autre que par les escalators.

En passant d'un niveau à un autre :

- si le joueur se déplace dans le sens des escalators, il gagne une action gratuite qu'il pourra utiliser librement à ce tour.
- si le joueur se déplace dans le sens inverse des escalators, il devra payer/perdre une action supplémentaire quand il quittera l'escalator.

Ces règles s'appliquent aux zombis aussi.

LA FONTAINE

Il y a une jolie fontaine sur l'un des nouveaux plateaux du jeu. Bien évidemment, celle-ci permet d'accéder à de nouvelles fonctions.

- 1) Traverser la fontaine coûte une action de plus quand on y pénètre et une action de plus quand on en sort. Si un joueur reste dans la fontaine, pour plus d'un tour, il n'y a pas de pénalités supplémentaires. Ces pénalités s'appliquent uniquement quand on entre ou sort de la fontaine.
- 2) Les joueurs Client peuvent décider d'utiliser la fontaine pour faire un « vœu ». Si un joueur commence son tour à côté ou dans la fontaine, il peut choisir de passer son tour pour faire un vœu. Le vœu a trois effets possibles :
 - a. Soit, le joueur défaisse autant de cartes qu'il désire et pioche alors un même nombre de cartes. Le joueur peut se défaisser de n'importe quelles cartes (Client ou Fouille) mais doit piocher le même nombre de carte dans les paquets adéquats.
 - b. Soit, le joueur défaisse une de ses cartes équipement, et la troque contre une carte équipement actuellement dans la défausse.
 - c. Soit, le joueur défaisse une de ses cartes équipement, et la troque contre une nouvelle carte Client.