

Now a new round starts and the other long ears can take three carrots and distribute them secretly in their two hands.

End of the game:

The player who is the first to reach the carrot patch wins this wild rabbit race.

« La course de lapins »

Un jeu de dé pour 2 joueurs aux longues oreilles
de 5 à 99 ans

Idée : Markus Nikisch

Illustration : Martina Leykamm

Contenu :

2 lapins

3 carottes

Préparatifs :

En route pour la course de carottes !

Chaque joueur prend un lapin.

Poser le champ de carotte (= couvercle métallique) au milieu de la table. Mettre les lapins en position de départ à env. 30 cm.

Déroulement de la partie :

Le joueur qui a les plus petites oreilles commence. Il prend trois carottes.

Il les répartit dans ses mains qu'il cache derrière le dos. Cela n'a pas d'importance s'il met dans une main une, deux ou trois carottes.

Ensuite, il tend les mains, poings fermés, vers l'autre joueur qui lui tape sur une main.

Ce joueur prend les carottes qui se trouvent dans cette main. Le joueur a le droit de garder celles qui sont dans son autre main.

Il peut arriver qu'un joueur ne récupère aucune carotte.

Maintenant, chaque joueur pose ses carottes les unes derrière les autres devant son lapin, dans le sens de la longueur, en direction du champ de carottes.

Une fois que toutes les carottes sont posées, chacun pose son lapin devant la dernière carotte. Les lapins se rapprochent ainsi petit à petit du champ de carottes.

Un nouveau tour commence et l'autre joueur prend les carottes. Il les cache dans ses mains en les répartissant.

Fin du jeu :

Le joueur, dont le lapin arrivera en premier au champ de carottes, gagnera cette dure course.

“Hazenwedloop”

Een wedloopspel voor 2 langoren van 5 tot 99 jaar.

Spelidee: Markus Nikisch

Illustraties: Martina Leykamm

Spelinhoud:

2 hazen

3 wortels