

Feuerwehr

Jeu et puzzle

4265

Vitesse de réaction et précision ! Un jeu et puzzle très original pour jouer, apprendre et savoir observer. Jeu évolutif, pour les tout-petits à partir de 2 ans.

Principe du jeu:

- Ce jeu de puzzle comporte trois activités ludiques et évolue avec l'enfant.
- Un jeu de tri qui permet à l'enfant d'apprendre à reconnaître les chiffres et les quantités ainsi qu'à distinguer les formes et les couleurs ; convient aux enfants à partir de 2 ans
- Un jeu de dé facile pour enfants à partir de 3 ans
- Un puzzle et devinette à partir de 4 ans pour apprendre à bien observer.

Matériel:

- 1 camion de pompiers en plusieurs parties (échelle, tuyau enroulable), 1 pompier, 1 dragon cracheur de feu, 1 chat, 1 borne d'eau, 1 cloche, 1 dé à symboles, 1 plateau de jeu fixe à découpes, 16 pièces de puzzle, 1 modèle

Déroulement:

Jeu 1 : jeu de tri

- Pour 1 enfant à partir de 2 ans et 1 adulte
- L'enfant se choisit un dragon ou un pompier et les laisse courir tour à tour vers les autres pièces. L'enfant peut ensuite les poser au bon endroit sur le plateau.
- Le but de ce jeu est d'apprendre à l'enfant à distinguer couleurs et formes. Il apprend aussi à effectuer une série de tâches simples.
- Le jeu est terminé lorsque toutes les pièces se trouvent aux emplacements appropriés.

Jeu 2 : jeu de dé.

- Pour 1 enfant à partir de 3 ans et un adulte
- Les parties du puzzle et le modèle restent dans la boîte. Le dragon cracheur de feu et le pompier se trouvent au milieu de la table. Les autres pièces sont placés dans les découpes. Pendant tout le jeu, l'adulte lance le dé et garde la main preneuse sous la table.
Le jeu consiste à prendre le plus rapidement possible la pièce affichée par le dé. L'enfant peut utiliser ses deux mains, l'adulte uniquement la main qui est sous la table. Le premier qui arrive à attraper le pompier ou le dragon peut se choisir une pièce au hasard sur le plateau. Dès que la dernière pièce a été prélevée, c'est le joueur capable de former la plus longue file avec toutes les pièces accumulées qui gagne.

Jeu 3 : puzzle

- Pour un enfant à partir de 4 ans
- Les pièces en bois et le dé ne sont pas utilisés.
- Le plateau de jeu est posé sur la table, de même que les pièces du puzzle et le modèle.
- L'enfant reconstitue le puzzle sur le modèle. Le puzzle terminé doit être comparé avec l'illustration sur le plateau de jeu. Il s'y cache 10 différences. Les solutions peuvent être trouvées au moyen d'une petite histoire à lire à l'enfant.

Astuces et particularités:

- La capacité de réaction est accentuée tout en jouant.
- Les enfants apprennent à distinguer formes et couleurs en jouant.
- Le matériel de jeu invite à jouer librement.