



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni 4347



Koffer- detektive

The Suitcase Detectives
La valise des détectives
Kofferdetectives
Detectives de la maleta
I detective della valigia



Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2008

La valise des détectives

Un jeu d'observation peu commun
pour 2 à 4 détectives de 5 à 99 ans.

Idée : Guido Hoffmann

Illustration : Guido Hoffmann

Durée de la partie : env. 15 minutes



Pierrot le pickpocket a été aperçu dans un quartier de la ville. Le célèbre voleur agit dans tout le pays depuis des années et personne n'a encore pu l'attraper jusqu'à maintenant. A peine a-t-on parlé de lui que de nouveaux cambriolages lui sont attribués. Qu'a-t-il emporté cette fois-ci ?

C'est au tour des détectives de passer à l'action, car jusqu'à présent, ils ont résolu tous les cas. Mais ils ont besoin de votre aide. Pouvez-vous reconnaître quels objets le voleur a dérobé dans la valise ?

Contenu du jeu

- 1 valise avec compartiment secret et cache bleu (= boîte)
- 1 plateau de jeu
- 4 pions (de 4 couleurs différentes)
- 52 cartes (4 jeux de 13 cartes, de quatre couleurs différentes)
- 13 objets (= butin)
 - 1 sac
 - 1 sablier
 - 1 règle du jeu

Idée

Pierrot le pickpocket a volé deux objets parmi les huit qui se trouvent dans le compartiment secret de la valise. Les objets restants sont éparpillés dans la valise. Certains sont posés les uns sur les autres et il est difficile de les identifier à cause du cache bleu. La tâche des détectives appelés pour régler l'affaire est de constater le plus rapidement possible quels objets manquent. Celui qui, à la fin de la partie, aura reconnu le plus grand nombre d'objets volés sera le gagnant.

Préparatifs

Sortir tous les accessoires de la valise et poser celle-ci au milieu de la table en la fermant.

Choisir huit objets et les mettre dans le compartiment secret de la valise.

Le compartiment secret est le compartiment en dessous du cache bleu et peut être ouvert au dos de la valise.

Les cinq objets restants ne sont pas nécessaires et sont retirés.

Poser le plateau de jeu à côté de la valise. Chacun prend un pion et le pose sur la case de départ du plateau de jeu. Chaque joueur prend en plus le jeu de 13 cartes de la même couleur que son pion.



case de départ

Sur la face des cartes, on voit une personne et un des 13 objets. Chaque joueur enlève de son jeu les cinq cartes qui représentent les objets retirés et les met de côté.

Les cartes et les pions en trop ne sont plus nécessaires. Poser le sac et le sablier à côté de la valise.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui a l'air le plus innocent est en premier Pierrot le pickpocket. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus âgé qui commence. Il prend le sac et la valise.

Les autres joueurs ferment les yeux. Pierrot ouvre le compartiment secret, choisit deux objets quelconques et les met dans le sac. Il dit ensuite bien fort: « ça y est ! » et les autres joueurs ouvrent de nouveau les yeux.

Le joueur assis à gauche de Pierrot prend la valise et la secoue sans l'ouvrir.

Conseil : secouer la valise de manière à ce que les objets dans le compartiment secret puissent bien s'éparpiller.

Puis il pose la valise au milieu de la table.

Quels objets ont été volés ?

Pierrot le pickpocket ouvre la valise et retourne le sablier. Maintenant tous les autres joueurs jouent en même temps : il faut trouver les deux objets que Pierrot a volés. Tous regardent dans la valise et essayent de deviner les objets à travers le cache. La valise ne doit pas être touchée.

Pour chaque objet deviné, le joueur enlève la carte correspondante de son jeu et la met de côté, face cachée. Faire attention à ce que les autres joueurs ne remarquent pas quels objets on a reconnu.

Quand le temps est écoulé, Pierrot referme la valise. Les joueurs doivent alors choisir les deux objets qu'ils pensent avoir été volés en posant les cartes correspondantes devant eux.

Ensuite, les joueurs retournent leurs cartes tous en même temps. Pierrot ouvre le sac et montre les deux objets volés.

Pour chaque objet qui a été reconnu par un joueur, le pion de ce joueur est avancé d'une case (c'est-à-dire d'une valise).

Ensuite, on remet les deux objets dans le compartiment secret. Le joueur suivant devient Pierrot le pickpocket et un nouveau tour commence.

Fin de la partie

Quand il y a deux ou trois joueurs, la partie est terminée dès que chacun d'eux a été trois fois Pierrot le pickpocket.

Quand il y a quatre joueurs, la partie est terminée quand chacun a été deux fois Pierrot.

Celui qui aura pu avancer son pion le plus loin possible gagne la partie.

Conseils et astuces

- On pourra simplifier le jeu en mettant moins de huit objets dans le compartiment secret. Les « pros » peuvent bien sûr jouer avec plus de huit objets.
- Les joueurs expérimentés pourront jouer trois tours par joueur. Au premier tour, on fait disparaître trois objets de la valise, au deuxième tour, deux objets et au troisième tour, seulement un objet.