

Bien visé !

Un jeu d'adresse
pour 2 à 4 joueurs de 5 à 99 ans.
Avec une variante mémo dès 6 ans.

Idée : Heinz Meister
Illustration: Antje Flad
Durée d'une partie : env. 10 minutes

« Ouvre ta gueule bien grand ! » dit Georges, le gardien d'animaux, en s'adressant au lion. Le premier morceau de nourriture vole déjà à travers la fosse. Mal visé, Georges ! La nourriture atterrit devant les pattes de Madame Eléphant. Est-ce que vous pouvez aider Georges à jeter les morceaux de nourriture dans la bonne fosse ?



Contenu

- 12 anneaux en bois (fosses des animaux)
- 36 cartes d'animaux
- 6 arbres
- 1 cadre-zoo
- 3 boules de nourriture
- 1 ventouse
- 1 règle du jeu

But du jeu

Quel joueur va réussir, en jetant les billes de nourriture avec adresse, à nourrir le plus possible de familles d'animaux ?

Récupérer des familles d'animaux

Préparatifs

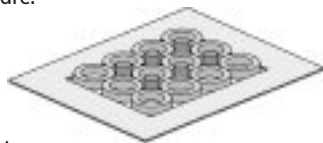
Jouez sur un support dur, par ex. une table sans nappe. Dépliez le cadre-zoo et posez-le au milieu de la surface de jeu.

Posez les 12 fosses d'animaux dans le cadre.

Posez les 6 arbres dans les espaces vides entre les fosses.

Mélangez les cartes d'animaux et faites-en 12 piles de chacune 3 cartes, face cachée. Retournez ensuite les piles et posez une de ces piles dans chacune des fosses d'animaux.

Préparez les trois boules de nourriture et la ventouse en les posant à côté du cadre-zoo.

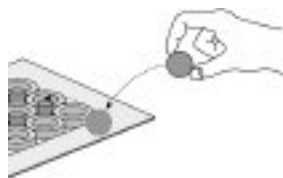


Déroulement d'une partie

Jouez chacun à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui a donné en dernier à manger à un animal commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence. Il prend les trois boules de nourriture.

Tu essayes de lancer les trois boules de nourriture, les unes après les autres, dans les fosses des animaux.

N.B. : on n'a pas le droit de lancer les boules directement. Il faut qu'elles rebondissent au moins une fois sur la table ou sur le cadre-zoo avant de continuer leur course.



Où les boules atterrissent-elles ?

• Dans la fosse d'un animal ?

Retire la (les) bille(s), prends la ventouse et appuie-la sur la carte du dessus de la pile déposée dans la fosse correspondante. Cette carte reste collée à la ventouse. Tu as le droit de la prendre et tu la poses devant toi de manière à voir ce qu'il y a dessus.

• Que se passe-t-il quand une fosse est vide et que tu as droit à une ou plusieurs cartes de cette fosse ?

S'il n'y a plus assez de cartes dans une fosse, tu as le droit de prendre le nombre correspondant de cartes à un ou plusieurs autres joueurs et de les poser dans n'importe quelle fosse vide.

Attention : tu n'as pas le droit de prendre de carte d'animal à un autre joueur s'il en a déjà plusieurs d'une sorte devant lui.

fosses dans le cadre, arbres dans les espaces vides, poser trois cartes par fosse

préparer les boules de nourriture et la ventouse

jeter les boules dans les fosses

la boule atterrit dans la fosse : retirer la

carte de la fosse avec la ventouse

Fosse vide ? Récupérer des cartes

attention : animaux seuls, pas ceux d'une famille

la boule atterrit à l'extérieur : pas de carte

3 familles d'animaux = partie gagnée

fosse vide = qui a le plus de cartes ?

2 cartes de 6 familles d'animaux

jeter les boules, retourner la carte

Concordance ? prendre la carte

3 paires = partie gagnée

• Les boules ont-elles atterri à l'extérieur de la fosse ?

Tu ne prends pas de carte. Tu n'en prendras pas non plus pour les boules qui restent coincées entre les fosses.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de prendre les trois boules de nourriture.

Fin de la partie

La partie est terminée ...

- dès qu'un joueur a pu récupérer trois familles d'animaux différentes. Une famille d'animaux comprend trois cartes d'un même animal. Ce joueur gagne et est nommé « l'aide préféré de Georges ».
- lorsque toutes les fosses sont vides. Celui qui a alors le plus de cartes d'animaux devant lui gagne. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes, ils gagnent tous ensemble.

Variante mémo pour joueurs dès 6 ans

Préparatifs

Prenez respectivement deux cartes de six animaux différents, retournez-les et mélangez-les. Posez-en une dans chaque fosse, face cachée.

Déroulement de la partie

On lance les boules de nourriture comme décrit dans le jeu précédent. Quand un joueur a bien visé une fosse, il retourne la carte tout de suite et la montre aux autres joueurs.

Il a le droit de jeter les trois boules. S'il peut retourner deux cartes du même animal, il prend ces cartes et les pose devant lui.

Il remet toutes les autres cartes d'animal dans la fosse, face cachée. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

La partie est finie ...

- dès qu'un joueur a pu récupérer trois paires d'animaux : il est le gagnant.
- ou dès que toutes les paires d'animaux ont été distribuées. Celui qui en a alors le plus gagne la partie. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de paires de cartes, ils gagnent tous ensemble.