

# Disney's Aladdin

## Le Tapis Volant

### CONTENU

- 1 plateau de jeu. 1 feuille prédécoupée contenant 1 base Nuages, 4 cartes Personnages, 4 figurines Personnages, 1 figurine Génie, 16 cartes Objet Enchanté, - 12 cartes Lampe. 1 cadre plastique contenant un cadran et les parties du Tapis Volant. 1 feuille d'autocollants comprenant une étiquette Tapis Volant. 1 roulement à billes.



Aladdin



Raja



Abu



Jasmine

### BUT DU JEU

Etre le premier joueur à placer tous ses pions Objet Enchanté sur le plateau de jeu et à s'envoler sur le Tapis Volant avec le Génie.

### MISE EN PLACE DU JEU (jeu à 4 joueurs)

1. Assemble le Tapis Volant et la Lampe d'Aladdin (le cadran) (voir couvercle de la boîte).
2. Fixe la figurine Génie sur un support plastique et pose-la près du plateau de jeu.
3. Mélange les quatre cartes Personnages - Aladdin, Raja, Abu et Jasmine - et distribue une carte à chaque joueur. Garde ta carte devant toi, dessin vers le haut, afin de te rappeler quel personnage tu représentes dans le jeu.

4. Prends la figurine correspondant à ta carte, fixe-la sur un support plastique et place-la devant toi, près du plateau de jeu.

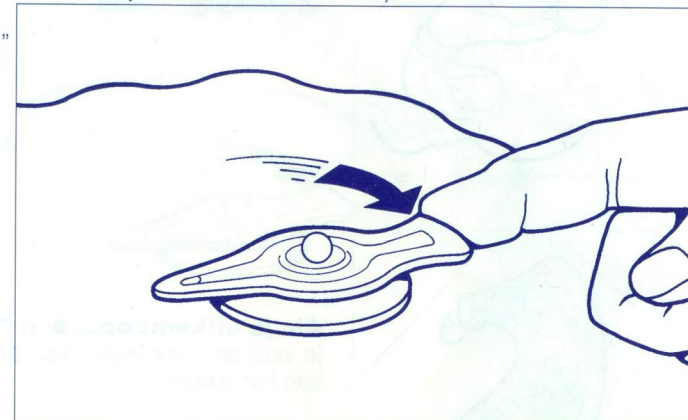
5. Mélange les 16 cartes Objet Enchanté et distribue-les, dessin caché, jusqu'à ce que chaque joueur ait quatre cartes. Tu peux regarder tes cartes dès qu'elles ont été distribuées. (Variantes pour deux ou trois joueurs, voir ci-dessous).

6. Donne trois cartes "Lampe" à chaque joueur.

### DESCRIPTION DU JEU

#### LA LAMPE D'ALADDIN

Le plus jeune joueur commence la partie. A ton tour, fais tourner la lampe d'Aladdin, comme illustré.

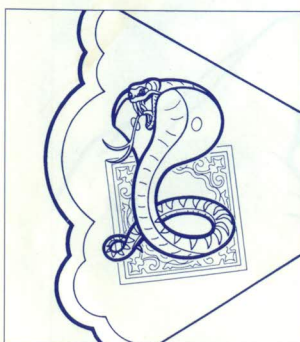


**Si tu tournes ... une case "Lampe"** - tu peux faire un vœu !

Soit place n'importe laquelle de tes cartes Objet Enchanté à sa place correspondante sur le plateau de jeu (sans devoir monter sur le Tapis Volant pour t'y emmener).

Soit prends la figurine Génie et place-la sur ta carte Personnage près du plateau de jeu.

Dans les deux cas, tu dois retourner une des cartes "Lampe". Quand tu auras retourné tes trois cartes "Lampe", tu ne pourras plus faire de vœux.



**Si tu tournes ... la case "Objet Enchanté"** - tu peux donner n'importe laquelle de tes cartes Objet Enchanté à un autre joueur de ton choix. Ce qui signifie que ce joueur prendra plus de temps à déposer ses objets sur le plateau de jeu.

