

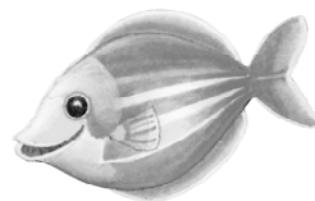
AQUARIUM

F

Jeux Ravensburger® n° 21 616 1

Un jeu de pêche coloré

pour 1 à 4 enfants à partir de 3 ans.



Contenu :

2 cannes à pêche

1 planche avec des poissons et des objets à détacher

1 aquarium à monter

14 anneaux

Dans l'eau nagent toutes sortes de choses : des poissons colorés, une vieille chaussure et un grand coffre. Avec de la chance et de l'adresse, qui attrapera le plus gros poisson et possédera le plus de points à la fin du jeu ?

Avant la première partie

Détachez soigneusement les poissons de la planche. Les poissons et les objets possèdent un petit trou prédécoupé. A travers chacun des trous doit passer un anneau en métal. Demandez à une grande personne de vous aider ouvrez délicatement chaque anneau à l'aide d'une petite pince, puis resserrez-le une fois passé dans le trou.

Ensuite, montez l'aquarium dans le fond de la boîte et placez-y les poissons et les objets. Le concours de pêche peut commencer.

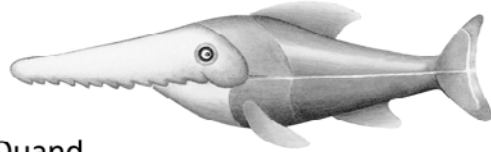
But du jeu

Il s'agit de pêcher tous les poissons et les objets.

Déroulement de la partie

Important : Il est interdit de regarder dans le bassin pendant la pêche.

Le concours de pêche



Les joueurs pêchent chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand vient son tour, le joueur peut toucher le fond de l'aquarium deux fois avec sa canne. Ensuite, il remonte doucement sa canne pour ne pas perdre le poisson qui aurait « mordu ». S'il a de la chance du premier coup et que quelque chose pend au bout de la ligne, il peut conserver ce poisson ou cet objet et continuer de pêcher. La seconde fois, il passe la canne à son voisin et c'est à lui de tenter sa chance.

Fin de la partie

La partie s'arrête dès que vous avez attrapé tous les poissons et les objets de l'aquarium. Qui a fait la meilleure pêche ? Pour le savoir, additionnez les points indiqués sur les poissons et les objets. Le coffre, la chaussure, la bouteille et la boîte de conserve rapportent 10 points supplémentaires. Le vainqueur est le joueur qui totalise le plus de points.

La chasse au trésor



Dans cette variante, le coffre porte bonheur. Le déroulement de la partie est le même. Mais celui qui remonte le coffre peut repartir à la pêche immédiatement. À la fin de son tour, il remet le coffre dans l'aquarium. Le dernier joueur à pêcher le coffre marque 10 points supplémentaires.

ATTENTION : Ce produit contient des petits aimants. Les aimants avalés peuvent se coller ensemble à travers les intestins et causer des infections graves et entraîner la mort. Consulter immédiatement un médecin si un ou plusieurs aimants sont avalés ou inhalés.