

Catacombs : règles de l'extension *Passages sombres*

Dans le jeu de base Catacombs, il y a deux types de salles : les cartes Salle de Combat et les cartes Salle Spéciale.

L'extension **Passages Sombres** ajoute au jeu une nouvelle sorte de cartes, **Salle d'Exploration**, qui peut affecter les Héros, le Maître des catacombes ou d'autres cartes Salle de manière inattendue. Ces cartes sont compatibles avec d'autres extensions que vous possédez. Comme les cartes Salle de Combat, les cartes Salle d'Exploration sont réparties par leur niveau (1 ou 2) et sont mélangées aux paquets de cartes Salle de niveau correspondant lors de la préparation des catacombes (voir la configuration des catacombes dans les règles du jeu de base). Pendant la *Phase d'exploration* de salles, si une carte Salle d'Exploration est retournée suivez les instructions de celle-ci et tirez une autre carte dans la réserve des cartes du niveau approprié selon les informations de la carte. Si vous tirez une nouvelle carte Salle d'Exploration, défaussez-la et retirez des cartes Salle jusqu'à tomber sur une carte Salle de Combat. Cette carte est ensuite jouée normalement avec les effets de la carte Salle d'Exploration appliqués en plus. Le jeu continue normalement avec des chances qu'une autre carte Salle d'Exploration soit révélée durant une *Phase d'exploration* ultérieure. Visitez SandofGames.com pour les questions fréquentes et les errata.

Traduction « libre »
Jean Dorthe

Conçu par : Arom West, Ryan Amos, Marc Kesley