

Confession

Contenu : 5 cartes Cœur 5 cartes Cœur brisé

Idée du jeu

On ne gagne pas ni ne perd dans ce jeu. Similaire à « Action ou Vérité », l'idée de ce jeu c'est de trouver un moyen de faire révéler leurs pensées aux autres joueurs pour que tout le monde se connaisse mieux.

Mise en Place

1. Piochez un nombre de cartes correspondant au nombre de joueurs, comme indiqué dans le tableau, et distribuez au hasard une carte face cachée à chaque joueur..
2. Quand il y a un nombre de joueurs impair dans la partie, mettez de côté la carte restante, face cachée.

Jouer

1. Un joueur devient le « Commandant » pour une manche donnée et il pose une question de n'importe quelle nature aux joueurs qui, dans le sens horaire, doivent répondre à la question selon le type de carte qu'ils ont en main : Ceux qui ont une carte avec un Cœur doivent répondre la vérité, et ceux avec un Cœur Brisé doivent mentir.
2. Après que tous les joueurs aient répondu à la question, le Commandant doit deviner quels joueurs ont la même carte que la sienne.

Fin de la partie

La partie peut se terminer à la fin de n'importe quelle manche.

Nombre de Joueurs	3	4	5	6	7	8	9	10
Cœur	2	2	3	3	4	4	5	5
Cœur Brisé	2	2	3	3	4	4	5	5

Auteur : Kuraki Mura

Illustrateur : Lucy

Mise en page : Qiuyin

Traduction Française : Stéphane Athimon

Relecture des règles : Natacha Athimon-Constant

www.swanpanasia.com

info@swanpanasia.com