

Coup : Reformation

Une extension pour Coup : City State

Mise en place

Placer les hospices au centre de la table.

Donner à chaque joueur une carte de confession (Catholique/Protestante).

Le premier joueur choisit une confession puis chaque joueur dans le sens des aiguilles d'une montre prend ensuite une confession différente du joueur précédent jusqu'à ce que tout le monde possède sa carte de confession.

Règles

Chaque joueur possède toujours une seule confession, Catholique ou Protestante et doit conserver sa carte visible du bon côté sur la table devant lui.

Personne n'a le droit de prendre pour cible un joueur de la même confession, sauf si tous les joueurs encore en jeu ont la même confession. Cibler incluse l'utilisation du Capitaine, de l'Assassin, faire un Coup ou bloquer l'Aide Etrangère. Cela n'inclue pas les challenges.

Nouvelles actions

Deux nouvelles actions sont disponibles durant le tour des joueurs :

La conversion : vous pouvez changer de confession. Cela coûte 1 pièce de se convertir ou 2 pièces de convertir un autre joueur. Les pièces ainsi payées sont placées comme donation aux hospices (sur la carte hospices au centre de la table). La carte de confession modifiée est retournée sur l'autre côté.

Le détournement de fonds : sauf si vous avez le Duc, vous pouvez prendre tous les dons faits aux hospices. N'importe qui peut challenger le joueur qui essaie de détourner des fonds en l'accusant d'avoir le Duc. Le challenge fonctionne comme n'importe quel challenge, sauf que si le joueur qui est challengé n'a pas encore perdu d'influence, il doit révéler ses deux cartes pour prouver qu'il n'a pas le Duc et du coup recevoir deux nouvelles cartes.

Jouer jusqu'à 10 joueurs

Pour rajouter des joueurs, il est nécessaire d'utiliser ces cartes supplémentaires :

7-8 joueurs : 4 cartes de chaque personnage (20 cartes au total)

9-10 joueurs : 5 cartes de chaque personnage (25 cartes au total)

Trad. Marie Guntzer