

Spelregels

Inhoud:

- 6 Rugzakkaarten
- 10 Dora-kaarten
- 40 Voorwerpkaarten

Doel van het spel:

Als eerste een verzameling compleet te hebben. De verzameling bestaat uit een Dora-kaart, een rugzakkaart en vier kaarten waarop de voorwerpen staan die op de rugzak staan afgebeeld.

Voorbereiding:

1. Scheid de 6 rugzakkaarten van de andere kaarten. Geef iedere speler een rugzakkaart. Spelers leggen deze kaart open (met de afbeelding naar boven) voor zich neer. De rugzakkaarten die niet gebruikt worden, worden apart gelegd.
2. De overige kaarten worden geschud. Iedere speler krijgt 4 kaarten die hij in een rij onder zijn rugzakkaart neerlegt (naast elkaar en met de afbeelding naar boven).
3. Van de overige kaarten wordt een stapel gemaakt die op tafel wordt gelegd.

Z.o.z.

Het spel:

1. De jongste speler begint en neemt als eerste een kaart van de stapel.
2. Bij iedere beurt moet een speler een kaart nemen. Hij mag kiezen of hij deze van de stapel neemt, óf van de teruglegstapel.
3. De onderste rij blijft altijd uit 4 kaarten bestaan. Als in deze rij kaarten liggen die in je rugzak passen, mag je deze niet meteen naast je rugzak leggen (zie 4).
4. Heb je een Dora-kaart getrokken of een kaart die overeenkomt met een afbeelding op je rugzakkaart, dan leg je deze naast je rugzakkaart neer. Dit geldt als terugleggen (beurt is nu voorbij). Kun je de getrokken kaart niet gebruiken, dan kun je twee dingen doen: de kaart op de teruglegstapel leggen, of de kaart ruilen met een kaart uit de rij van vier die wel in je rugzak past. De kaart die wel in de rugzak past, wordt nu naast de rugzak gelegd. Dit geldt als terugleggen (beurt is nu voorbij). De rij van vier blijft daarmee een rij van vier.
5. Iedere afbeelding van je rugzakkaart mag je maar één keer verzamelen. Ook mag er maar één Dora-kaart naast je rugzak liggen.
6. Het spel wordt kloksgewijs gespeeld.

Winnaar:

De speler die als eerste de vier voorwerpkaarten en een Dora-kaart naast zijn rugzakkaart heeft liggen, wint het spel.

Règle du jeu

- Contenu :**
- 6 cartes « sac à dos »
 - 10 cartes « Dora »
 - 40 cartes « objet »

But du jeu :

Il faut d'abord réunir la collection complète. La collection comporte une carte Dora, une carte « sac à dos » et les quatre cartes sur lesquelles figurent les objets représentés sur ton sac à dos.

Préparation :

1. Enlevez les 6 cartes « sac à dos » du jeu de cartes. Donnez une carte « sac à dos » à chaque joueur. Les joueurs posent cette carte devant eux. Les cartes « sac à dos » non utilisées sont mises à part.
2. Battez les autres cartes. Chaque joueur reçoit 4 cartes qu'il place l'une à côté de l'autre, face visible, sous sa carte « sac à dos ».
3. Le tas de cartes restantes constitue le talon que l'on place sur la table.

Le jeu :

1. C'est le plus jeune qui commence en prenant une carte du talon.
2. Chacun à son tour, chaque joueur est obligé de prendre une carte : il peut au choix prendre une carte du talon ou une carte du tas de cartes rejetées, la « pioche ». Une carte rejetée est une « défausse ».

3. La rangée de cartes qui se trouve sous le sac à dos doit toujours comporter 4 cartes. Même si elle comporte une ou plusieurs cartes qui correspondent aux images du sac à dos, le joueur n'est pas autorisé à les placer immédiatement à côté de son sac à dos (voir 4).
4. Si tu as tiré une carte Dora ou une carte qui correspond à l'une des images de ta carte sac à dos, tu peux les placer à côté de ta carte sac à dos : cette carte sera considérée comme une défausse et la main passera au joueur suivant. Si tu ne peux pas utiliser la carte que tu as tirée, tu as le choix entre deux possibilités : tu peux soit placer la carte sur la pioche, soit l'échanger contre une carte de ta série de quatre cartes qui correspond à une image du sac à dos. En ce cas, la carte qui correspond au sac à dos sera placée à côté du sac à dos : cette carte sera considérée comme une défausse et la main passera au joueur suivant. La série de quatre cartes comprendra donc toujours quatre cartes.
5. Tu peux conserver une carte - une seule, pas plus ! - correspondant à chaque image de ta carte sac à dos. Et tu ne peux placer qu'une seule carte Dora à côté du sac à dos.
6. Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le gagnant :

Le gagnant sera le joueur qui aura réussi en premier à placer les quatre cartes « objet » et une carte Dora à côté de son sac à dos.