



MEMO



Dora Memo Spelregels

Het spel

- Leg de kaartjes in een aantal rijen naast elkaar met de afbeelding naar beneden.
- De jongste speler begint en draait twee kaartjes om. Hij laat ze aan alle spelers zien. Zijn ze hetzelfde, dan mag hij beide kaartjes houden en vervolgens nog twee kaartjes omdraaien.
- Zijn het niet dezelfde, dan worden de kaartjes weer terug op tafel gelegd met de afbeeldingen naar beneden. De beurt is voorbij.
- De volgende speler (kloksgewijs) mag nu twee kaartjes omdraaien.
- Als alle setjes verzameld zijn, stapelen alle spelers hun kaartjes. De speler met de hoogste stapel is de winnaar!

© 2008 Viacom.

© 2008 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110, USA.
University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA BEEK (L), Nederland
info@ug.nl www.universitygames.nl



MEMO



Dora Mémo La règle du jeu

Le jeu

- Dispose les cartes sur plusieurs rangées – face cachée, bien sûr !
- C'est le plus jeune joueur qui commence. Il retourne deux cartes qu'il montre à tous les autres joueurs. Si les cartes sont identiques, il les garde et a le droit de retourner deux nouvelles cartes.
- Si ces cartes ne sont pas identiques, il les replace sur la table, toujours face cachée. La main passe alors au joueur suivant.
- Le joueur suivant – dans le sens des aiguilles d'une montre – retourne alors deux cartes de son choix.
- Lorsque toutes les paires de cartes ont été rassemblées, tous les joueurs les mettent en tas devant eux. Le gagnant sera celui qui aura le plus gros tas de cartes !

© 2008 Viacom.

© 2008 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110, USA.
University Games Europe B.V., Weith, Sangersstraat 23, 6191 NA BEEK (L.), Pays-Bas.
info@ug.nl www.universitygames.fr