



F Français

10 + 2 - 6 45 +



# France QUIZ

## Contenu du jeu :

400 cartes – 2400 questions/réponses, 1 plateau de jeu, 6 pions de jeu, 36 pièces puzzle France, 1 dé

### Principe et but du jeu

Découvrez ou redécouvrez ce qu'on visite, déguste, célèbre, cultive ou perpétue au gré des époques et des régions de France.

Répondez correctement aux questions portant sur 6 différents thèmes et gagnez ainsi une pièce complémentaire de votre puzzle afin de reconstituer votre carte de France le plus rapidement possible avant vos adversaires. Cela vous permettra alors de vous diriger le premier au centre du plateau.

### Les cartes questions/réponses

Chaque carte question comporte 6 questions relatives à un des thèmes suivants : **Géographie, Histoire et faits divers, Richesses du terroir, Patrimoine artistique et scientifique, Sports – Loisirs – Tourisme, Littérature et Langue française.**

A chaque question est associée une couleur figurant également sur le plateau de jeu. Les réponses correspondantes sont inscrites au dos de la carte.

**Note :** Il est conseillé de se mettre d'accord en début de partie sur la précision des réponses à fournir. Par exemple, on peut considérer comme réponse suffisante le nom de famille dans la mesure où le prénom n'a pas été donné ; s'agissant de dates il faut préciser à l'avance si le jour et le mois sont nécessaires.

### Préparation du jeu

Les cartes questions/réponses sont mélangées au début de la partie et posées en pile sur la table, face questions apparentes.

Les joueurs choisissent chacun un pion de jeu et le place sur une des cases situées aux 4 coins du plateau de jeu- (figure 1). Plusieurs joueurs peuvent se positionner sur une de ces cases. Puis ils jettent le dé à tour de rôle et celui qui réalise le score le plus élevé commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Déroulement du jeu

Jetez le dé et avancez votre pion du nombre de cases correspondant au montant indiqué par le dé, dans le sens de votre choix, sur le plateau de jeu. Le joueur situé à votre gauche prend une carte sur le dessus de la pile et vous pose une question correspondant à la couleur de la case sur laquelle vous êtes arrêté (figure 2).

(Si vous vous arrêtez sur une des 4 cases situées en coin de plateau, vous pouvez choisir le thème de votre question.)

● **Si votre réponse est fautive** ou si **vous ne pouvez y répondre**, le tour passe au joueur suivant.

● **Si vous répondez correctement**, vous prenez une pièce puzzle France de la même couleur que votre question/réponse et vous la posez devant vous.

Puis le tour passe au joueur suivant.

● **Si vous devez répondre à une question concernant un thème déjà abordé**, vous tentez d'y répondre et si votre réponse est correcte, vous n'obtenez pas une seconde pièce puzzle de la même couleur, vous relancez le dé et déplacez votre pion normalement puis répondez à une nouvelle question. Vous pouvez continuer ainsi jusqu'à ce que votre réponse soit fautive ou jusqu'à ce que vous obteniez une nouvelle pièce de puzzle.

Puis le tour passe au joueur suivant.

### Vers l'arrivée

**Quand vous aurez complété votre puzzle France** avec 6 pièces de couleurs différentes, vous vous rendez alors sur une des 4 cases de votre choix situées en coin de plateau. Il n'est pas nécessaire d'obtenir le nombre exact avec le dé.

Au tour suivant vous vous dirigerez vers la case arrivée située au centre du plateau (figure 3). Pour y parvenir vous devrez franchir deux cases questions. Vous ne jouez plus avec le dé, vous répondez

seulement aux questions dont les thèmes sont déterminés par les couleurs du plateau de jeu.

● **Si votre réponse est correcte**, vous avancez votre pion jusqu'à la case question suivante et répondez à une autre question au prochain tour.

● **Si votre réponse est incorrecte**, vous demeurez sur cette case et vous devrez répondre à une question portant sur le même thème au prochain tour.

### Le gagnant

Après avoir brillamment franchi ces deux dernières cases, vous pourrez avancer votre pion jusqu'à la case arrivée située au centre du plateau (figure 3) afin de répondre à la dernière question. Le thème de la question est choisi par le joueur à votre gauche mais il doit le faire avant de consulter les questions sur la carte.

● **Si vous répondez correctement**, vous gagnez la partie !

● **Si votre réponse est fautive**, il faudra attendre le prochain tour pour répondre à une nouvelle question. Cette question étant toujours choisie par le joueur situé à votre gauche.

### Variantes

● Vous pouvez ne jouer qu'avec les cartes questions/réponses et les pièces de puzzle afin d'en collecter un maximum pour gagner la partie.

● Vous pouvez ne jouer qu'avec les cartes questions/réponses. Lancez le dé pour connaître le nombre de questions auxquelles vous devrez répondre. Vous gagnez une carte si vous répondez correctement à la question. Le joueur qui obtient le plus de cartes (dans un certain temps imparti) gagne la partie.

● Vous ne pouvez choisir le sens de déplacement de votre pion.

● Vous pouvez également jouer en équipes.



Figure 1



Figure 2



Figure 3