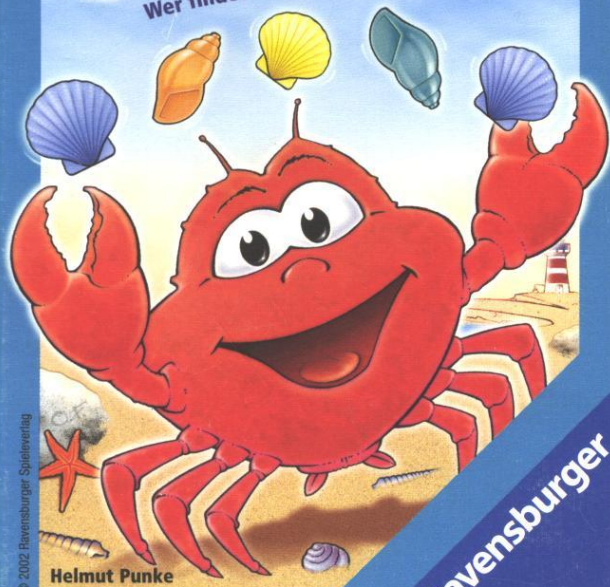


4-8 Jahre

Kuddel Muschel

Wer findet die schönsten Muscheln?



© 2002 Ravensburger Spielverlag

Helmut Punke

Ravensburger

Kuddel Muschel (RAVENSBURGER 4-8 ans) 2002 (traduction libre et simplifiée de Clom)

Contenu

1 boîte à 3 compartiments
3 couvercles (1 pour chacun)
24 coquillages de différentes couleurs et formes
1 dé à symboles (bleu/jaune/orange/vert/-/*)
1 règle

But du jeu

Le premier à rassembler 4 coquillages de 4 couleurs différentes est le gagnant.

Préparation du jeu

Mettre les couvercles sur les compartiments.
Partager les coquillages entre les 3 de manière à avoir 8 coquillages de mêmes formes et couleurs dans chacun.
Mettre les 3 couvercles.

Le jeu

Le plus jeune commence et lance le dé.

Si une couleur apparaît : le joueur ouvre un des couvercles. S'il y trouve un coquillage de cette couleur, il le prend. Sinon, son tour est fini. Il remet de toute manière le couvercle.

Si « * » apparaît : le joueur peut choisir la couleur qu'il veut et prend un coquillage de cette couleur.

Si « - » apparaît : le joueur doit remettre un de ses coquillages dans un compartiment quelconque.

Fin du jeu

Le gagnant est le premier à avoir rassemblé 4 coquillages de 4 couleurs différentes.

Variantes introduites par Clom

- 1) En cas de « * », le joueur doit d'abord citer une couleur et puis seulement ouvrir un des couvercles. S'il échoue, il n'a aucun coquillage.
- 2) Pour les plus grands : outre la couleur, on peut faire intervenir la forme des coquillages (coquille ou tourelle) et fixer un quota pour chacune (p.ex. $\frac{1}{2}$ -1/2).

Kuddel Muschel

Wer findet die schönsten Muscheln?



Ravensburger Spiele Nr. 23 129 4

Ein Gedächtnisspiel für 2-4 Strandkrabben
von 4-8 Jahren.

Autor: Helmut Punke

Illustration: Oliver Freudenreich

Inhalt: 1 Stanztafel mit 3 Deckeln
24 Muscheln in verschiedenen Farben und Formen
1 Symbolwürfel
1 Spielanleitung

Ziel des Spiels

Viele bunte Muscheln liegen versteckt im Sand. Aber wo liegt welche Muschel? Wer zuerst 4 Muscheln in 4 verschiedenen Farben sammelt, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Löst die 3 Deckel vorsichtig aus der Stanztafel. Die Muscheln verteilt ihr gleichmäßig in die 3 Fächer im Schachteleinsatz, so dass sich in jedem Fach 8 Muscheln, egal in welcher Form und Farbe, befinden. Danach schließt ihr die Fächer mit den Deckeln. Der Würfel legt ihr bereit und die Suche nach den Muscheln beginnt!

Spielverlauf

Es wird reihum gewürfelt. Der jüngste Spieler beginnt.

Farbe

Würfelst du eine Farbe, musst du dich für eines der Fächer entscheiden. Öffne den Deckel und sieh nach, ob sich eine Muschel in dieser Farbe darunter versteckt. Findest du die gesuchte Muschel, nimmst du sie heraus und legst sie vor dir ab. Gibt es keine Muschel in der gewürfelten Farbe, schließt du den Deckel wieder und der nächste Spieler ist an der Reihe.

★-Zeichen

Würfelst du den Stern, entscheidest du dich für eines der Fächer und darfst dir eine beliebige Muschel nehmen, die dir in deiner Sammlung noch fehlt.

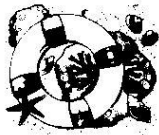
--Zeichen

Würfelst du das Minuszeichen, musst du eine von deinen Muscheln, die du gesammelt hast, in ein beliebiges Fach zurücklegen.

Ende des Spiels

Wer von euch als Erster 4 Muscheln in 4 verschiedenen Farben gesammelt hat, ist Sieger und beendet die Spielrunde.

© 2002 Ravensburger Spieleverlag



www.ravensburger.de
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 18 60 · D-88188 Ravensburg

Ravensburger

231430