

## **MECKI & Co.**

Un jeu de dés pour toute la famille

**Age:** à partir de 4 ans

**Nombre de joueurs:** 2 à 4

**Contenu:**

120 piquants

1 petit panier

1 dé (1-3)

1 dé (1-6)

1 plateau de jeu en bois

1 règle

**Le jeu:**

Très reposés, Monsieur Mecki et son épouse sortent de leur hibernation. Il est temps maintenant, selon la vieille tradition des hérissons, de penser à une nouvelle génération. A la fin du printemps, Monsieur et Madame Mecki attendent leur descendance tant souhaitée. Fin mai, après 35 jours de gestation, ça y est! Maman Mecki met au monde 4 bébés hérissons, sains et robustes. A la naissance, les petits hérissons sont tout nus, en attendant que leurs piquants poussent. Les petits hérissons grandissent vite et ils ont de plus en plus de piquants. Ces piquants sont très importants pour nos hérissons, car ils leur fournissent une protection idéale et nécessaire contre les dangers. C'est la raison pour laquelle vous, les enfants, vous devez aider les hérissons à obtenir leurs piquants. Le premier hérisson qui a tous ses piquants sur le dos a gagné.

### **Préparation du jeu:**

Au début du jeu, le petit panier dans lequel se trouvent les 120 piquants est placé au centre du plateau de jeu. Chaque joueur choisit une couleur qui se trouve sur la touffe d'herbe sous les hérissons.

### **Déroulement du jeu:**

Avant chaque partie, il faut décider quel sera le dé utilisé. Si les joueurs choisissent le dé 1-3, la partie durera plus longtemps qu'avec le dé 1-6. Le joueur le plus jeune commence. Il jette le dé choisi et prend autant de piquants que le dé indique. Il les place sur le hérisson.

Par exemple, le joueur qui a fait un « trois » peut prendre trois piquants dans le panier et les placer sur son hérisson. Chaque joueur lance le dé à tour de rôle.

Le vainqueur est le premier qui a placé les 30 piquants sur le dos de son hérisson.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec ce jeu « piquant » !