

24+
m

mini steps®

Mein erstes

Tierkinder-Fühlspiel

Mon premier livre tactile

Primo gioco tattile dei cuccioli

- ① 8 große Tiertafeln (20 x 20 cm) zum Fühlen und Spielen
- ② 8 grandes planches pour toucher et jouer.
- ③ 8 grandi tavole da tastare e giocare



Ravensburger

F

Mon premier livre tactile

Contenu :

8 planches Animaux avec chacune 2 pièces de puzzle et 1 élément tactile

Huit bébés animaux cherchent leurs mamans ! Un premier jeu-puzzle avec de grandes planches Animaux illustrées, à caresser et compléter, pour favoriser le vocabulaire, la découverte du monde et la motricité.

Avant la toute première partie

Veillez jeter immédiatement tous les éléments en plastique de l'emballage. Ce ne sont pas des jouets et ils doivent être hors de portée des enfants. La première fois, désencastrez soigneusement les pièces de puzzle pour ne pas les abîmer. Après quelques manipulations, elles seront plus faciles à mettre.

Découverte des planches Animaux

Laissez votre enfant découvrir librement les planches. Nommez la maman et le bébé animal sur chaque planche : jument – poulain, par exemple. Parlez également des caractéristiques de chaque animal : quel est son cri, ce qu'il mange, comment il est au toucher... Si votre enfant a déjà eu l'occasion de voir cet animal, évoquez-le.

Les autres pièces de puzzle, ainsi que les adorables détails des planches offrent une multitude d'occasions de s'exprimer. L'assemblage des pièces développe la coordination œil-main.

4

Règles de jeu

1. Associe les bébés animaux.

Étalez les planches Animaux sur la table ou par terre (de préférence, une partie des planches pour commencer). Mélangez les pièces de puzzle des bébés animaux et placez-les à côté des planches, face visible. Votre enfant choisit un bébé animal et cherche la planche correspondante. C'est l'occasion pour lui de prononcer le nom du bébé et de la maman. S'il trouve la bonne planche, il encastre la pièce du bébé. À plusieurs, les enfants cherchent et placent une pièce à tour de rôle, jusqu'à ce que chaque bébé ait retrouvé sa maman.

Variante : quiz des animaux

Pour les experts en animaux, ne les laissez pas prendre les pièces qu'ils veulent, mais choisissez vous-même l'animal suivant, tout en leur posant une question : par exemple, « Quel animal fait "bêê !" ? » L'enfant qui devine de quel animal il s'agit recherche alors la pièce correspondante et l'associe à la maman.

Vous renforcez ainsi de façon ludique les connaissances de votre enfant. Outre les cris d'animaux, il existe de nombreuses autres questions possibles : couleurs, nourriture préférée, peau ou fourrure... ou encore, particulièrement drôle, mimer l'animal.

À plusieurs, chacun devine à tour de rôle. À vous d'adapter le niveau des questions en fonction de l'enfant.

2. Reconnais l'animal au toucher.

Cette variante pour 2 à 4 joueurs fait travailler le sens du toucher. Tous les joueurs ont les mêmes chances de réussite. Commencez par détacher toutes les pièces de puzzle, mélangez-les et distribuez-les équitablement à tous les joueurs (les éventuelles pièces restantes sont mises de côté). Mélangez les planches et empilez-les, côté « tactile » vers le haut. Cachez la pile sous une serviette. À tour de rôle, chaque enfant peut alors glisser sa main sous la serviette et toucher la planche supérieure (si nécessaire, guidez la main de l'enfant). De quel animal peut-il bien s'agir ? Une fois que tous les joueurs ont donné leur réponse, dévoilez la solution en sortant la planche de sous la serviette. Tous les joueurs cherchent alors s'ils possèdent les pièces correspondantes et les encastrent. Puis, le jeu continue avec la planche suivante. Le vainqueur est le premier qui a placé toutes ses pièces.

Variante : Qui est-ce ?

Cette variante s'adresse aux experts du toucher. Mélangez les planches et cachez-les sous la serviette. À tour de rôle, les joueurs essayent de reconnaître la planche supérieure au toucher. Celui qui reconnaît l'animal gagne la planche, sinon, elle est remise sous la pile. La partie s'arrête lorsqu'il ne reste plus de planches. Celui qui en possède le plus remporte la partie.

3. Loto des bébés animaux

Distribuez équitablement les planches aux joueurs (les éventuelles planches restantes sont remises dans la boîte). Détachez les pièces de puzzle correspondant aux planches utilisées, mélangez-les et cachez-les sous une serviette, par exemple.

Chacun place ses planches devant lui. L'arbitre (ou un joueur à tour de rôle) tire une pièce de sous la serviette et la montre. Que voit-on ? Celui qui possède la

planche correspondante gagne la pièce de puzzle et l'encastre sur sa planche. Le vainqueur est le premier à compléter toutes ses planches.

Description des planches

maman animal	bébé animal	2 ^{de} pièce de puzzle
chienne	chiot	coccinelle
chatte	chaton	pomme
brebis	agneau	sauterelle
vache	veau	rouge-gorge
truie	porcelet	bousier
poule	poussin	papillon citron
jument	poulain	géranium
lapine	lapereau	escargot

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir à jouer !

Retrouvez nos autres jeux, jouets et livres pour enfants jusqu'à 3 ans sur www.ministeps.de.

Pour toute question, adressez-vous à notre Service Consommateurs :

Jeux Ravensburger S.A.S.
21, rue de Dornach
F-68120 Pfstatt
www.ravensburger.com

© 2007 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH :
Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9
CH-5436 Würenlos

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

2266105

Ravensburger