

RÈGLES DU JEU

Âge : 4 +
Joueurs : 2 à 6



JEU D'AVENTURE

CONTENU :

- 6 pions (Chase, Ruben, Zuma, Rocky, Stella et Marcus)
- 6 socles en plastique
- 30 tuiles Badge (5 pour chaque personnage)
- Plateau de jeu
- Roue Paw Patrol
- Flèche en plastique avec son clip de fixation

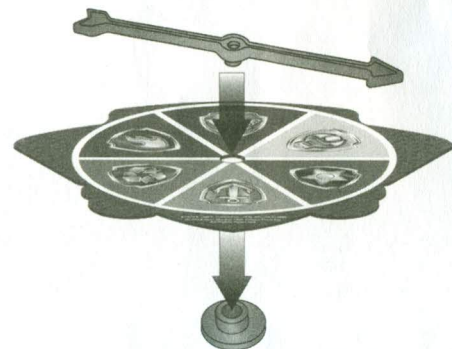
But du jeu

Les chiots de la Pat' Patrouille font la course entre leur quartier général et la statue du maire dans le centre-ville. Si tu as les badges qu'il faut, tu peux même emprunter des raccourcis grâce au véhicule de tes coéquipiers. Le premier joueur qui franchit la ligne d'arrivée remporte la partie !

Mise en place

Lors de la toute première partie, détache avec précaution la roue Paw Patrol, les pions et les tuiles Badge. Ensuite, insère la flèche au centre de la roue Paw Patrol, et fixe-la en emboîtant le clip en plastique par dessous. Enfin, insère chaque pion dans un socle en plastique. Jette tous les déchets.

Ouvre le plateau de jeu et pose-le sur la table. Ensuite, chaque joueur choisit son personnage et le place sur la ligne de départ, au Quartier Général de la Pat' Patrouille. Empile toutes les tuiles Badge à côté du plateau de jeu.



Le joueur dont la date d'anniversaire est la plus proche commence.

Règles du jeu

Lorsque c'est ton tour, fais tourner la roue Paw Patrol. La flèche indique alors un badge et une couleur : pioche le badge correspondant si tu ne le possèdes pas encore, puis déplace ton pion jusqu'à la prochaine case de la couleur indiquée par la flèche.

Raccourcis

Si sur ton chemin tu dois passer sur une case raccourci, regarde si tu possèdes la tuile Badge qui correspond. Si c'est le cas, tu peux alors emprunter le raccourci grâce au véhicule de ton coéquipier ! Avance ton personnage jusqu'à la fin du raccourci puis déplace-le jusqu'à la prochaine case de la couleur indiquée par la flèche.

Tu n'as pas besoin de Badge pour emprunter le raccourci de ton propre personnage ! En revanche, si tu arrives au raccourci d'un autre personnage et que tu ne possèdes pas le badge qu'il faut, tu devras faire un détour !

Fin de la partie

La partie se termine lorsque tous les joueurs ont franchi la ligne d'arrivée. Le premier joueur qui franchit la ligne d'arrivée remporte la partie ! Si tu termines avant d'autres joueurs, pense à les encourager jusqu'à la fin de la course !

