

PETIT CORBEAU A SON ANNIVERSAIRE (Kleiner Rabe hat Geburtstag – KLEE -2000)

Règle traduite en français par Geneviève Hubinon avec adaptation libre de Claudine Oger-Maas.

Un jeu d'anniversaire passionnant avec Petit Corbeau et ses amis.

Pour 2 à 4 enfants à partir de 4 ans.

« Où sont mes cadeaux ? » crie Petit Corbeau tandis que ses amis arrivent à son anniversaire. Mais ils ont inventé un jeu et caché tous les cadeaux. Et comme Petit Corbeau n'en a jamais reçu assez, il y a même des cadeaux en double. Qui va deviner correctement quels cadeaux se trouvent en dessous de quels paquets ? Une bonne mémoire est utile pour cela.

Matériel de jeu : 16 cartes d'ami ; 13 petites cartes carrées de paquet ; 16 rondelles-cadeau ; 1 corbeau-anniversaire avec support ; 1 règle de jeu.

Préparation du jeu

- Avant la première partie, on détache toutes les pièces prudemment de leur cadre et on dépose Petit Corbeau sur son support.
- On mélange les 16 rondelles de cadeau et on les dispose sur la surface du jeu de façon à ce qu'elles ne se chevauchent jamais. Les enfants peuvent essayer de retenir les images sur les rondelles de cadeau. Ensuite, on met les 13 petites cartes de paquet sur les rondelles de manière à ce que l'on ne puisse plus voir quels cadeaux se trouvent sous les petites cartes cadeau. Toutefois, trois rondelles de cadeau restent visibles.
- On mélange les 16 cartes d'ami et on les met à côté de la surface de jeu en tas, face cachée sauf la carte supérieure.
- Le plus jeune joueur reçoit Petit Corbeau et commence. Ensuite, on continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement du jeu

La carte d'ami mise face visible montre qui vient à l'anniversaire de Petit Corbeau et quels cadeaux il a apportés. Les enfants doivent maintenant chercher les cadeaux tandis qu'ils les découvrent face visible. Notons que certains cadeaux peuvent apparaître 2 et même 3 fois sur la carte d'ami.

L'enfant qui a mis Petit Corbeau devant lui, a deux possibilités :

Soit il retourne une des trois rondelles de cadeau visibles. En faisant cela, un autre cadeau devient visible (en général car sur certaines rondelles on voit le même cadeau des 2 côtés).

Soit il déplace une carte paquet de dessus d'un des cadeaux et la met sur une des trois rondelles de cadeau visibles. En faisant cela, il cache une autre rondelle de cadeau.

Important ! la petite carte ne peut pas être remise tout de suite sur la même rondelle de cadeau mais doit être placée sur une des trois rondelles déjà visibles.

Autres règles

- On ne peut pas retourner un cadeau ni le cacher avec une carte de paquet si ce cadeau figure sur la carte d'ami qui est face visible.

Ex : on tire une carte d'ami où figure un nounours et on a sur la table une rondelle visible représentant ce même jouet. Cette rondelle ne pourra pas être retournée ni cachée par une carte carrée.

- Mais si ce cadeau figure sur plus de rondelles visibles que sur la carte d'ami, alors on peut soit retourner une des rondelles soit la couvrir d'une carte carrée.

Ex : on peut retourner ou recouvrir une rondelle « balle » visible sur 2 rondelles mais recherchée une seule fois sur la carte d'ami.

- Tant qu'un enfant découvre un autre cadeau recherché (sur la carte d'ami) en retournant une rondelle de cadeau ou en déplaçant une petite carte de paquet, il continue de jouer. Sinon c'est le tour du joueur suivant (qui reçoit donc Petit Corbeau pour marquer que c'est lui qui joue). Celui, qui avec son coup, arrive à ce que l'on puisse voir tous les cadeaux représentés sur la carte d'ami, reçoit cette carte d'ami. Ensuite on retourne une nouvelle carte d'ami et on passe Petit Corbeau au joueur suivant.

Particularité

Si on retourne une carte d'ami dont les 3 cadeaux sont déjà visibles sur la surface du jeu, cette même carte est glissée sous le tas des cartes d'ami et une nouvelle carte est retournée. Si cela arrive à la fin du jeu avec la dernière carte, celle-ci n'est plus jouée, et le jeu est directement terminé.

Variante moins frustrante suggérée par Clom : la carte ainsi découverte est gagnée par celui qui a eu la chance de la tirer.

Fin de jeu

Celui qui a le plus de cartes d'ami à la fin du jeu, gagne. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes, il y a alors plusieurs gagnants.