



















Carte n°	Nom	Nom japonais	Type	Bonus	Capacité Spéciale
1	Marian Soleil 	マリアン・ソレイユ	Servante ou femme de chambre	PV : 6	
2	Colette Framboise 	コレット・フランボワーズ	Servante ou femme de chambre	PV : 3	Femme de chambre : coût 2 Services Si vous êtes celui qui a le plus de cartes Colette alors vous gagnez 5 PV supplémentaires à la fin de la partie
3	Anise Greenaway 	アニス・グリーナウエイ	Servante	PV : 3 Appel +3 Emploi +1	
4	Ophelia Grial 	オフィリア・グレイル	Servante	PV : ? Appel +1 Amour +1 Service +1 Emploi +1	A la fin du jeu, si vous avez + d'une Ophelia et que le nombre de cartes est pair, vous obtenez 2 PV par carte. Dans le cas contraire vous perdez 2 PV par carte.
Carte n°	Nom	Nom japonais	Type	Bonus	Capacité Spéciale
5	Sainsbury Logwood 	セインズベリー・ロックウッド	Servante	-	Lorsque vous jouez Sainsbury, remettez une carte 1 Amour en ville et prenez une carte 2 Amour ou n'importe quelle cartes servantes qui coute 4 ou moins dans votre main.
6	Tenalis Trent 	ティナリス・トレント	Servante	Amour +3 Emploi +1	Lorsque vous jouez Tenalis, les autres joueurs piochent 1 carte.
7	Natsumi Fujikawa 	ナツミ・フジカワ	Servante	Appel +1 Service +2	Lorsque vous jouez Natsumi, vous pouvez choisir de défausser une carte pour que vos adversaires qui ont 4 cartes ou plus en main fassent de même.
8	Nena Wilder 	ネーナ・ワイルダー	Servante	Amour +1	Lorsque vous jouez Nena, si les joueurs à votre gauche et/ou à votre droite ont au moins une femme de chambre ou une servante privée dans leur maison, prenez une carte mauvaise habitude et placez la dans sa maison.
9	Esquine Forêt 	エスキューヌ・フォレ	Servante	Appel +2	Lorsque vous jouez Esquine, vous pouvez choisir de défausser jusqu'à deux cartes. Si vous le faites, vous bénéficiez de +1 Service pour chaque carte défaussée de cette façon.

Carte n°	Nom	Nom japonais	Type	Bonus	Capacité Spéciale
10	Geneviève Daubigny 	ジュヌヴィエーヴ・ドービニー	Servante	Appel +1 Amour +1 Service +1	
11	Moine de Lefèvre 	モワンヌ・ド・ルフェーブル	Servante	Appel +2 Emploi +2	
12	Iraiza Rosewater 	イライザ・ローズウォーター	Servante	Amour +2	Regardez la première carte de la pioche d'un de vos adversaires (ou la vôtre), et ensuite choisissez de la défausser ou pas.
13	Kagari Ichinomiya 	カガリ・イチノミヤ	Servante	Service +2	
14	Claire Saint-Just 	クレール・サン＝ジュスト	Servante	Service +1	Choisissez une carte événement de votre maison et remettez-la en ville. Vous pouvez montrer Claire, à partir de votre main, aux autres joueurs pour empêcher qu'une carte événement ne soit jouée contre vous. Remettez la carte évitée en ville.
Carte n°	Nom	Nom japonais	Type	Bonus	Capacité Spéciale
15	Safran Virginie 	サフラン・ヴィルジニー	Servante ou femme de chambre	PV : ? Amour +2	Femme de chambre : coût 1 Service Si vous avez Safran comme femme de chambre, alors vous pouvez bénéficier des bonus suivants pour chaque ensemble de carte : 4 PV pour 2 cartes / 8 PV pour 3 cartes / 12 PV pour 4 cartes.
16	Azul Crescent 	アスール・クレセント	Servante ou femme de chambre	PV : 1 Emploi +1	Femme de chambre : coût 1 Service Si vous avez Azul, Viola et Rouge vous bénéficiez des PV suivants pour chaque ensemble de cartes : 7PV pour 3 cartes servantes différentes / 3PV pour 2 cartes servantes différentes.
17	Viola Crescent 	ヴィオーラ・クレセント	Servante ou femme de chambre	PV : 1 Appel +1	Femme de chambre : coût 1 Service Si vous avez Azul, Viola et Rouge vous bénéficiez des PV suivants pour chaque ensemble de cartes : 7PV pour 3 cartes servantes différentes / 3PV pour 2 cartes servantes différentes.
18	Rouge Crescent 	ルーージュ・クレセント	Servante ou femme de chambre	PV : 1 Amour +1	Femme de chambre : coût 1 Service Si vous avez Azul, Viola et Rouge vous bénéficiez des PV suivants pour chaque ensemble de cartes : 7PV pour 3 cartes servantes différentes / 3PV pour 2 cartes servantes différentes.
19	Amber Twilight 	アンバー・トワイライト	Servante Privée	PV : -3	A la fin de la phase congés des autres joueurs, le joueur révèle la première carte de sa pioche et la défausse. Si la carte défaussée n'est pas une carte servante, alors il piochera une carte de moins.

Carte n°	Nom	Nom japonais	Type	Bonus	Capacité Spéciale
20	Nord Twilight 	ノルト・トワイライト	Servante Privée	PV : -4	Au début de votre phase de départ, vous pouvez défausser toutes vos cartes sauf une et vous pouvez placer jusqu'à 2 cartes maladies sur n'importe quelle femme de chambre.
21	Sora Nakachi 	ソラ・ナカチ	Servante Privée	PV : 2	Au début de votre phase de départ, vous pouvez bouger une mauvaise habitude de votre maison vers une autre maison, ou bien vous pouvez bouger une maladie d'une de vos servantes privées sur une autre servante privée à la place.
22	Faye Longfan 	フェイ・ロンファン	Servante Privée		Au début de votre phase de départ, choisissez entre Amour +1 ou Emploi +1
23	Lalande Dreyfus 	ラランド・ドレファス	Servante Privée	PV : 2	Au début de votre phase de départ, choisissez de faire Appel +1 ou pas.
24	Milly Violet 	ミリー・ヴァイオレット	Servante Privée	PV : 2	Si vous devez piocher une carte grâce à une carte servante que vous venez de jouer, alors obtenez Service +1

Carte n°	Nom	Nom japonais	Type	Bonus	Capacité Spéciale
25	Eugenie Fontaine 	ユージニー・フォンテーヌ	Servante Privée		Au début de votre phase de départ, choisissez une carte au hasard dans la main d'un de vos adversaires. Si vous choisissez de garder cette carte, laissez votre adversaire choisir une carte au hasard dans votre main. Les 2 Emplois des cartes sont considérés comme échangés jusqu'à la fin du jeu.
26	Lucienn de Marlboro 	リュシエンヌ・ド・マールボロ	Servante Privée	PV : 1	Au début de votre phase de départ, vous bénéficiez de Service +1
27	Roza Topaz 	ローザ・トパーズ	Servante Privée	PV : 1	Au début de votre phase de départ, vous bénéficiez de Amour +1
28	Tanya Petrushka 	ターニャ・ペトルーシカ	Servante Privée	PV : 1	Si vous devez piocher une carte grâce à une carte servante que vous venez de jouer, alors obtenez Appel +1
29	Illness 	病気	Évènement Maladie	-	Une femme de chambre sous cette carte perd sa capacité et ses PV ne compte pas à la fin de la partie.

Carte n°	Nom	Nom japonais	Type	Bonus	Capacité Spéciale
30	Bad habit 	悪癖	Évènement Mauvaise Habitude	PV : -1	A la fin de la partie vous perdez 1PV pour chacune de ces cartes que vous possédez. Si vous en possédez 4 ou plus alors, vous perdez 2PV par carte.
31	Heart3 	はあと3 3 Amour	Amour	-	Au début de votre phase de départ, vous pouvez défausser 1 carte 3 Amour pour remettre une carte Maladie, qui est sur une de vos femmes de chambre, en ville. Vous pouvez faire cette action + d'une fois par tour.
32	Heart2 	はあと2 2 Amour	Amour	-	
33	Heart1 	はあと1 1 Amour	Amour	-	