

Embuscade



Annule la carte *Cri d'Alarme* durant l'attaque.

2

Carnivore



Peut attaquer et manger une autre espèce.
Ne peut jamais manger de nourriture végétale.

1

Chasse en Meute



La Taille de cette espèce est égale à sa Taille + sa Population quand il faut déterminer si elle peut attaquer une autre espèce.

-1

Enfouissement



Cette espèce ne peut pas être attaquée si elle a autant de nourriture que sa Population.

4

Escalade



Un Carnivore doit avoir *Escalade* pour attaquer cette espèce.

1

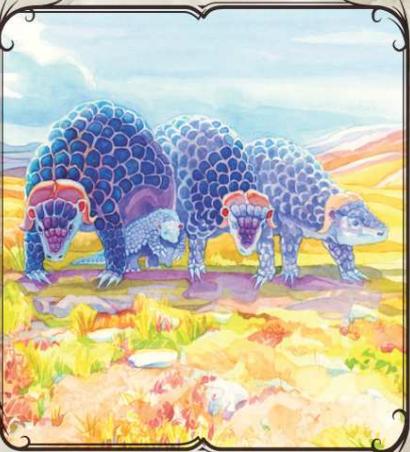
Coopération



Quand cette espèce prend de la nourriture, elle donne aussi 1 nourriture de la même sorte à l'espèce située juste à sa droite.

3

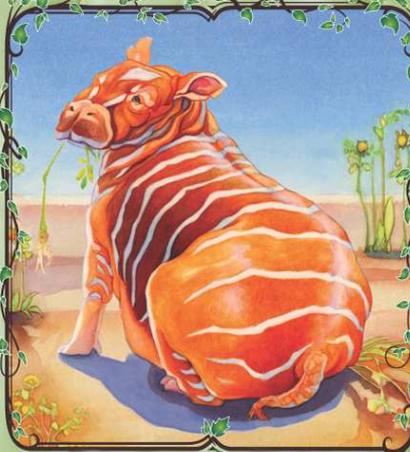
Regroupement Défensif



Un Carnivore doit avoir une Population plus importante pour attaquer cette espèce.

2

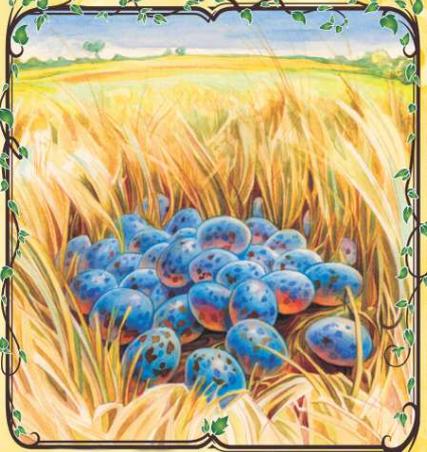
Tissu Gras



Peut stocker sur cette carte autant de nourriture que la valeur de sa Taille.
Quand les cartes Nourriture sont révélées, transférer cette nourriture sur le plateau Espèce.

-1

Fertilité



Avant que les cartes Nourriture ne soient révélées, cette espèce gagne 1 Population s'il reste de la nourriture sur le plateau Point d'eau.

4

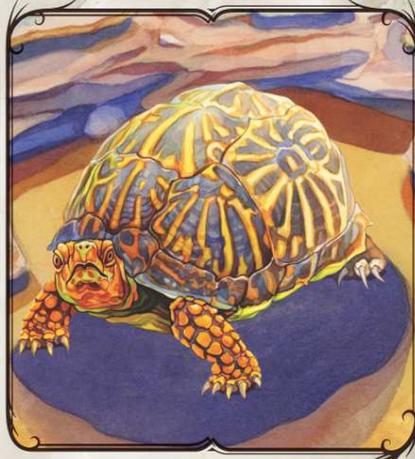
Fourrage



A chaque fois que cette espèce prend de la nourriture, elle en prend 1 de plus de la même sorte.

3

Carapace



+ 4 en Taille pour déterminer si cette espèce peut être attaquée.

3

Corne



Un Carnivore qui attaque cette espèce perd 1 Population avant de manger la nourriture.

3

Intelligence



Défaussez une ou plusieurs carte(s) durant un de vos tours d'alimentation pour :

- Carnivore** : annuler l'effet d'un Trait de l'espèce attaquée lors de votre prochaine attaque.
- Non-Carnivore** : prendre 2 nourritures de la réserve.

-1

Long cou



Avant la révélation des cartes Nourriture, prenez 1 nourriture végétale de la réserve.

3

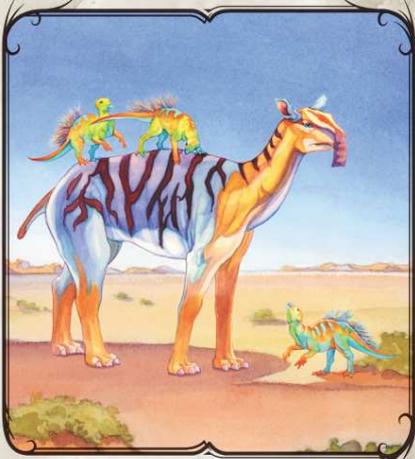
Charognard



Quand un Carnivore a réussi une attaque, prenez 1 nourriture (viande) de la réserve.

6

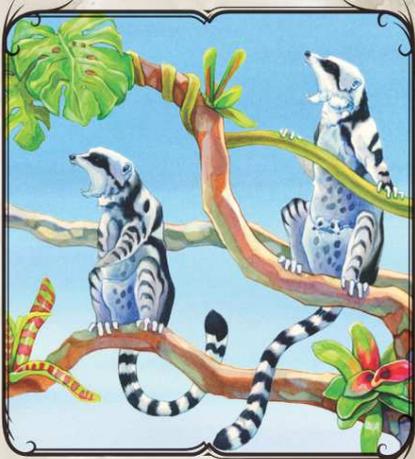
Symbiose



Cette espèce ne peut pas être attaquée si elle a à sa droite une espèce plus grande qu'elle.

1

Cri d'Alarme



Un Carnivore doit avoir *Embuscade* pour attaquer les espèces adjacentes à cette espèce.

3