

## Carte Mode Arcade

|  |                   |                    |   |                            |                    |   |
|--|-------------------|--------------------|---|----------------------------|--------------------|---|
| <b>Ancient Castle</b><br>Château Ancien                                  | <b>Explorer</b>   | <i>Habilité 10</i> | 10: faction bleue, gemme, gagnez un Oiseau<br>Porteur<br>12: trésor | <b>Passer</b>              | <i>Habilité 5</i>  | 5: -1 réputation, faction rouge, pièce<br>7: 2 nourritures                                |
| <b>Besieged Loggin Camp</b><br>Camp d'Exploitation<br>Forestière Assiégé | <b>Aider</b>      | <i>Combat 5</i>    | 5: +1 réputation, faction verte<br>7: pièce                         | <b>Piller</b>              | <i>Combat 7</i>    | 7: -1 réputation, faction verte, 2 pièces<br>9: 2 nourritures                             |
| <b>Busy Mine</b><br>Mine Exploitée                                       | <b>Travailler</b> | <i>Habilité 7</i>  | 7: +1 réputation, faction rouge, gemme<br>9: pièce                  | <b>Piller</b>              | <i>Combat 5</i>    | 5: -2 réputations, faction verte, gemme, pièce<br>7: gemme                                |
| <b>Canny Prospector</b><br>Prospecteur Prudent                           | <b>Aider</b>      | <i>Habilité 7</i>  | 7: +1 réputation, faction rouge, pièce<br>9: pièce                  | <b>Piéger</b>              | <i>Habilité 5</i>  | 5: -3 réputations, faction bleue, pièce<br>7: gemme                                       |
| <b>Condemned Criminal</b><br>Criminel Condamné                           | <b>Secourir</b>   | <i>Combat 6</i>    | 6: -2 réputations, faction bleue, pièce<br>8: pièce                 | <b>Défendre</b>            | <i>Habilité 5</i>  | 5: faction jaune<br>7: gemme  |
| <b>Confusing Dogfish</b><br>Poisson-Chien Confus                         | <b>Manger</b>     | <i>Combat 5</i>    | 5: -1 réputation, faction rouge, 2 nourritures<br>7: pièce          | <b>Adopter</b>             | <i>Habilité 7</i>  | 7: faction jaune, gagner la carte " <b>Dogfish</b> "<br>9: pièce                          |
| <b>Contrary Lava-Monster</b><br>Monstre de Lave<br>Contraire             | <b>Combattre</b>  | <i>Combat 7</i>    | 7: -1 réputation, faction verte, 2 gemmes<br>9: pièce               | <b>Fuir</b>                | <i>Habilité 5</i>  | 5: +1 réputation, faction rouge<br>7: gemme   |
| <b>Coordinated Snakes</b><br>Serpents Coordonnés                         | <b>Attaquer</b>   | <i>Combat 7</i>    | 7: +1 réputation, faction verte, pièce<br>9: 2 nourritures          | <b>S'échapper</b>          | <i>Habilité 5</i>  | 5: -1 réputation, faction rouge, gemme<br>7: pièce  |
| <b>Famed Treasure Hunter</b><br>Chasseur de Trésor<br>Célèbre            | <b>Tricher</b>    | <i>Habilité 5</i>  | 5: -1 réputation, faction verte, pièce<br>7: gemme                  | <b>Recruter</b>            | <i>Habilité 8</i>  | 8: faction jaune, gagnez la carte " <b>Lamri</b> "<br>10: gemme                           |
| <b>Flying Fish</b><br>Poisson Volant                                     | <b>Manger</b>     | <i>Habilité 5</i>  | 5: faction rouge, nourriture,<br>7: nourriture, cœur                | <b>Faire<br/>la course</b> | <i>Habilité 7</i>  | 7: +1 réputation, faction jaune<br>9: pièce   |
| <b>Friendly Giant Squid</b><br>Calamar Géant Amical                      | <b>Décourager</b> | <i>Habilité 5</i>  | 5: -1 réputation, faction jaune<br>7: pièce                         | <b>Accepter</b>            | <i>Habilité 10</i> | 10: +2 réputations, faction bleue, gagnez la carte<br>" <b>Giant Squid</b> "<br>12: gemme |

|   |                    |                      |  |                        |                      |  |
|---|--------------------|----------------------|--|------------------------|----------------------|--|
| <b>Frightened Village</b><br>Villageois Effrayé           | <b>Protéger</b>    | <i>Combat 8</i>      | 8: +2 réputations, faction bleue<br>10: pièce                    | <b>Voler à la tire</b> | <i>Habilitété 6</i>  | 6: -2 réputations, faction verte, 2 pièces<br>8: gemme                       |
| <b>Ghost Village</b><br>Village Fantôme                   | <b>Aider</b>       | <i>Habilitété 7</i>  | 7: +1 réputation, faction bleue<br>9: gemme                      | <b>Attaquer</b>        | <i>Combat 8</i>      | 8: -2 réputations, faction rouge, 2 pièces, gemme<br>10: gemme               |
| <b>Impatient Bandit</b><br>Bandit Impatient               | <b>Combattre</b>   | <i>Combat 7</i>      | 7: +1 réputation, faction verte, pièce<br>9: pièce               | <b>Tromper</b>         | <i>Habilitété 6</i>  | 6: +1 réputation, faction jaune<br>8: pièce                                  |
| <b>Incompetent Pirate</b><br>Pirate Incompétent           | <b>Capturer</b>    | <i>Combat 6</i>      | 6: +2 réputations, faction verte<br>8: pièce                     | <b>Recruter</b>        | <i>Habilitété 8</i>  | 8: faction jaune, gagner la carte " <b>Incompetent Pirate</b> "<br>10: pièce |
| <b>Inconvenient Cliff</b><br>Falaise Incommode            | <b>Escalader</b>   | <i>Combat 7</i>      | 7: +1 réputation, faction verte, gemme<br>9: gemme               | <b>Contourner</b>      | <i>Habilitété 5</i>  | 5: faction jaune<br>7: pièce   |
| <b>Injured Lizardfolk</b><br>Homme-Lézard blessé          | <b>Extorquer</b>   | <i>Habilitété 5</i>  | 5: -1 réputation, faction jaune,<br>7: pièce                     | <b>Soigner</b>         | <i>Habilitété 9</i>  | 9: +3 réputations, faction bleue<br>11: pièce                                |
| <b>Lost Miner</b><br>Mineur Perdu                         | <b>Attaquer</b>    | <i>Combat 5</i>      | 5: -2 réputations, faction verte, pièce, nourriture<br>7: gemme  | <b>Aider</b>           | <i>Habilitété 7</i>  | 7: +1 réputation, faction bleue<br>9: pièce                                  |
| <b>Magical Basalt Chunk</b><br>Morceau de Basalte Magique | <b>Détruire</b>    | <i>Habilitété 5</i>  | 5: -1 réputation, faction rouge, pièce<br>7: gemme               | <b>Collecter</b>       | <i>Habilitété 10</i> | 10: faction bleue, 2 gemmes<br>12: pièce                                     |
| <b>Merchant Frog</b><br>Grenouille Marchande              | <b>Marchander</b>  | <i>Habilitété 5</i>  | 5: faction jaune,<br>7: +2 réputations                           | <b>Dérober</b>         | <i>Habilitété 7</i>  | 7: -1 réputation, faction verte, 2 pièces<br>9: pièce                        |
| <b>Meteor Shrine</b><br>Autel de Météore                  | <b>Prier</b>       | <i>Habilitété 8</i>  | 8: +2 réputations, faction bleue<br>10: 2 cœurs                  | <b>Piller</b>          | <i>Habilitété 5</i>  | 5: -1 réputation, faction verte, pièce<br>7: pièce                           |
| <b>Mysterious Cave</b><br>Grotte Mystérieuse              | <b>Chercher</b>    | <i>Habilitété 10</i> | 10: faction jaune, gemme, gagnez un Oiseau Porteur<br>12: trésor | <b>Camper</b>          | <i>Habilitété 5</i>  | 5: -1 réputation, faction rouge, nourriture, cœur<br>7: nourriture, cœur.    |
| <b>Poison Well</b><br>Puits empoisonné                    | <b>Utiliser</b>    | <i>Habilitété 6</i>  | 6: +1 réputation, faction bleue<br>8: pièce                      | <b>Examiner</b>        | <i>Habilitété 8</i>  | 8: faction verte, pièce, gemme<br>10: pièce                                  |
| <b>Possessed Tortoise</b><br>Tortue Possédée              | <b>Sympathiser</b> | <i>Habilitété 5</i>  | 5: -1 réputation, faction jaune,<br>7: gemme                     | <b>Exorciser</b>       | <i>Habilitété 7</i>  | 7: +1 réputation, faction bleue<br>9: gemme                                  |

|   |                    |                     |   |                        |                     |  |
|---|--------------------|---------------------|---|------------------------|---------------------|--|
| <b>Raucous Fairies</b><br>Fées Tapageuses                     | <b>Rejoindre</b>   | <i>Habilitété 6</i> | 6: +1 réputation, faction bleue<br>8: pièce   | <b>Braquer</b>         | <i>Habilitété 8</i> | 8: -2 réputations, faction verte, pièce, 2 gemmes<br>10: gemme                       |
| <b>Rock Scientist</b><br>Géologue                             | <b>Assister</b>    | <i>Habilitété 7</i> | 7: +1 réputation, faction bleue<br>9: gemme   | <b>Voler à la tire</b> | <i>Habilitété 5</i> | 5: -1 réputation, faction verte, 2 pièces<br>7: pièce                                |
| <b>Rusty Robot</b><br>Robot Rouillé                           | <b>Discuter</b>    | <i>Habilitété 5</i> | 5: +1 réputation, faction rouge<br>7: pièce   | <b>Braquer</b>         | <i>Habilitété 8</i> | 8: -2 réputations, faction verte, 2 pièces, gemme<br>10: pièce                       |
| <b>Senile Witch</b><br>Sorcière Sénile                        | <b>Assister</b>    | <i>Habilitété 8</i> | 8: +2 réputations, faction jaune,<br>10: gemme  | <b>Frauder</b>         | <i>Habilitété 6</i> | 6: -2 réputations, faction verte, 2 pièces<br>8: pièce                               |
| <b>Six-Eyed Mammoth</b><br>Mammoth à Six Yeux                 | <b>Eviter</b>      | <i>Habilitété 6</i> | 6: faction bleue<br>8: +2 réputation <sup>2</sup>                                     | <b>Chasser</b>         | <i>Combat 8</i>     | 8: -2 réputations, faction verte, 2 pièces, 2<br>nourritures<br>10: nourriture, cœur |
| <b>Stone Head</b><br>Tête Monolithe                           | <b>Creuser</b>     | <i>Habilitété 7</i> | 7: +1 réputation, faction rouge, gagnez la carte<br>" <b>Stone Head</b> "<br>9: gemme | <b>Démonter</b>        | <i>Habilitété 5</i> | 5: -1 réputation, pièce, 2 gemmes<br>7: gemme  |
| <b>Sudden Duststorm</b><br>Tourbillon de Poussière<br>Soudain | <b>Se protéger</b> | <i>Habilitété 6</i> | 6: faction rouge, pièce<br>8: nourriture, cœur  | <b>Poursuivre</b>      | <i>Habilitété 8</i> | 8: +2 réputations, faction jaune<br>10: pièce  |
| <b>Tentacle Beast</b><br>Bête à Tentacules                    | <b>Combattre</b>   | <i>Combat 10</i>    | 10: +2 réputations, faction verte, gemme, cœur<br>12: gemme                           | <b>Fuir</b>            | <i>Habilitété 5</i> | 5: faction rouge, nourriture<br>7: pièce   |
| <b>Terrifying' Mermaid</b><br>Sirène Terrifiante              | <b>Fuir</b>        | <i>Habilitété 5</i> | 5: -1 réputation, faction rouge, 2 nourritures,<br>7: pièce                           | <b>Discuter</b>        | <i>Habilitété 9</i> | 9: +1 réputation, faction bleue, gemme<br>11: pièce                                  |
| <b>Unearthly Lake</b><br>Lac Surnaturel                       | <b>Plonger</b>     | <i>Habilitété 8</i> | 8: faction jaune, gagnez la carte " <b>Pendant of the<br/>Sky Fish</b> "<br>10: gemme | <b>Attendre</b>        | <i>Habilitété 5</i> | 5: -1 réputation, faction rouge, 2 nourritures<br>7: 2 cœurs                         |
| <b>Unhelpful Walrus</b><br>Morse Inutile                      | <b>Combattre</b>   | <i>Combat 5</i>     | 5: -1 réputation, faction verte, 2 nourritures<br>7: gemme                            | <b>Réconcilier</b>     | <i>Habilitété 7</i> | 7: +1 réputation, faction jaune<br>9: pièce  |
| <b>Unseen Skinhole</b><br>Doline Inexplorée                   | <b>Explorer</b>    | <i>Habilitété 8</i> | 8: faction jaune, gemme,<br>10: +2 réputations  | <b>Eviter</b>          | <i>Habilitété 5</i> | 5: faction rouge, nourriture<br>7: pièce   |

|   |                  |                   |  |                 |                   |  |
|---|------------------|-------------------|--|-----------------|-------------------|--|
| <b>Unstable Rope Bridge</b><br>Pont de Corde Instable | <b>Traverser</b> | <i>Habilité 8</i> | 8: +2 réputations, faction verte, gemme<br>10: gemme       | <b>Eviter</b>   | <i>Habilité 5</i> | 5: -1 réputation, faction rouge, pièce<br>7: 2 cœurs                               |
| <b>Watchful Glogo</b><br>Glogo Vigilant               | <b>Discuter</b>  | <i>Habilité 6</i> | 6: +1 réputation, faction jaune,<br>8: gemme               | <b>Attaquer</b> | <i>Combat 10</i>  | 10: -2 réputation, faction verte, 3 pièces, gagnez un Oiseau Porteur<br>12: trésor |
| <b>Windmill Fire</b><br>Feu de Moulin à Vent          | <b>Aider</b>     | <i>Habilité 8</i> | 8: +1 réputation, faction bleue, nourriture<br>10: 2 cœurs | <b>Eviter</b>   | <i>Habilité 5</i> | 5: -1 réputation, faction red, gemme<br>7: 2 nourritures                           |
| <b>Worried Parrot</b><br>Perroquet inquiet            | <b>Ignorer</b>   | <i>Habilité 5</i> | 5: -1 réputation, faction rouge, pièce<br>7: pièce         | <b>Aider</b>    | <i>Habilité 9</i> | 9: +1 réputation, faction bleue, pièce<br>11: pièce                                |