

## **LES ACROBATES (Ravensburger - 2004)**

**Jeu d'adresse pour 1 à 4 joueurs**

**A partir de 5 ans**

### **Contenu**

33 bonshommes en plastique

1 support en plastique

1 règle de jeu

### **Objectif du jeu**

Construire une tour à l'aide des bonshommes de couleur, en veillant à n'en faire tomber aucun.

Le gagnant est le premier à avoir posé tous ses bonshommes.

### **Préparatifs**

Le bonhomme noir est introduit dans la fente du support et posé sur une surface plane, de manière que tous les joueurs l'atteignent facilement pour construire la tour.

Les autres bonshommes sont distribués.

Pour 4 joueurs, chacun reçoit 8 bonshommes d'une couleur ;

pour 3, chacun 8 ; pour 2, chacun 16.

### **Règle du jeu**

Le plus jeune commence. Il accroche à sa guise un de ses bonshommes à celui qui est fixé dans le support. Le joueur suivant poursuit l'ouvrage en suspendant à son tour un de ses bonshommes.

### **Points à respecter**

Les bonshommes peuvent être accrochés n'importe où pourvu qu'un bras, un pied ou le bonnet passe dans la partie évidée d'un autre bonhomme.

2 bonshommes ne peuvent être accrochés de manière semblable au même endroit.

Le bonhomme **qu'on vient de suspendre** ne doit pas toucher la table.

Exception : quand la tour s'effondre et que plusieurs bonshommes touchent la table, on continue sans en tenir compte.

Les joueurs ne se servent que **d'une main** pour placer leur bonhomme et veillent soigneusement à ne pas en toucher d'autres.

Lorsqu'un joueur fait tomber un ou plusieurs bonshommes en en suspendant un

nouveau, il les prend et les ajoute à ceux qui lui restent ; la couleur ne joue aucun rôle.

Sont considérés comme tombés, tous les bonshommes décrochés, même s'ils restent appuyés à l'édifice.

### **Fin de jeu**

Le gagnant est le premier à n'avoir plus de bonshommes.

Lorsque la tour menace de tomber, on peut mettre un terme à la partie en donnant par exemple 3 tours à jouer. Le gagnant est celui qui a alors le moins de bonshommes.