

### Variante n° 3 :

**L'alphabet, de A à Z (pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans)**

Pour cette variante, il vous faut les cartes „lettres“ et l'alphabet. Parmi les cartes, vous triez et mettez de côté les lettres A, C, E, H, I, O car elles sont en double. Toutes les autres, vous les mélangez et les posez, face cachée, au milieu de la table.

L'alphabet doit être visible par tous les joueurs, car il sert d'aide-mémoire pour l'ordre exact des lettres.

Le but est de mettre toutes les cartes dans l'ordre de l'alphabet. On joue à tour de rôle et chacun a droit à deux essais. Si on trouve une lettre qui suit le bon ordre, on peut en retirer une autre... et ce aussi longtemps que l'on trouve la lettre suivante.

Exemple: le premier commence en disant „A“ et découvre une première carte. Dommage... c'est le „E“, il remet cette carte parmi les autres. Deuxième essai : cette fois-ci c'est la bonne! Il pose la Carte „A“ sur la table et continue en disant „B“ et retourne une autre carte pour essayer de la trouver. Si oui, il peut continuer, si non, il passe son tour.

Le gagnant de la partie, est en fait celui qui pose la dernière carte (le „Z“).

Un dernier conseil: si vous avez un trou de mémoire pour l'ordre exact, n'oubliez pas de regarder votre alphabet.

© 1996 Ravensburger Spieleverlag



Editions Ravensburger · 24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller

Ravensburger

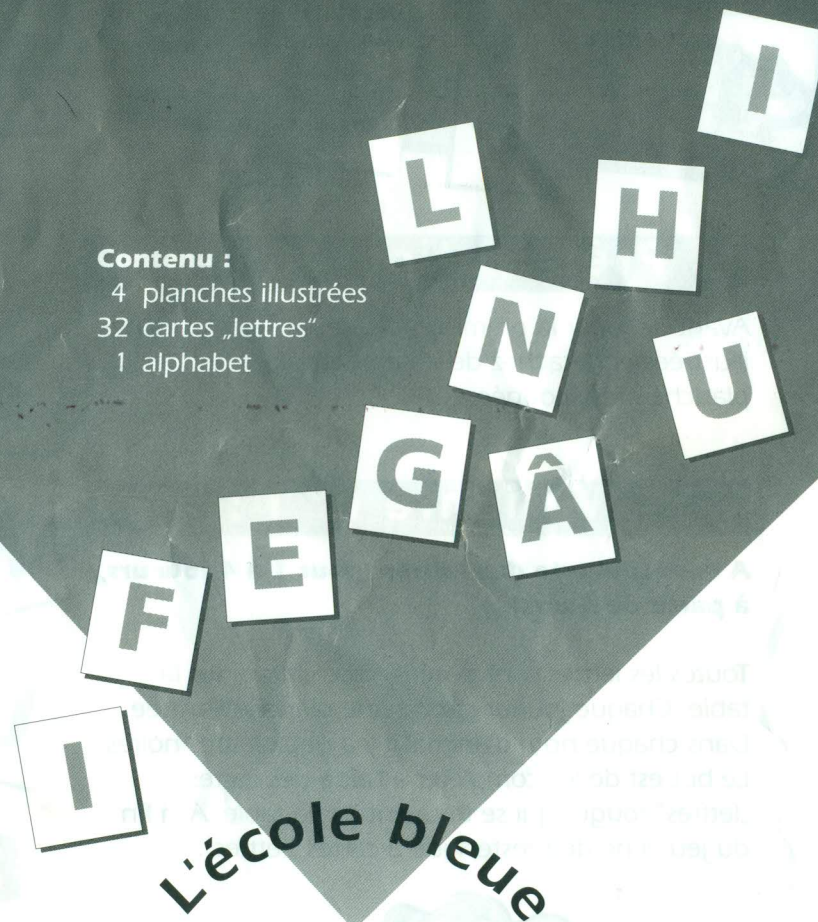
221316

# ALPHABET et MOTS

Jeu Ravensburger® n° 24356 3  
3 Jeux éducatifs pour 1 à 4 enfants à partir de 4 ans

### Contenu :

- 4 planches illustrées
- 32 cartes „lettres“
- 1 alphabet



Ravensburger

