

l'Autoroute



COUPE D'OR DE LA PREVENTION ROUTIERE

THEME

VOUS PARTEZ EN VACANCES AVEC VOTRE SUPERBE VOITURE EN RESPECTANT LES REGLES DU CODE DE LA ROUTE.

Vous gagnerez la partie :

- si vous obtenez votre permis de conduire ce qui vous permettra d'aller chercher oncle, tante, cousins et bon de séjour.
- et si vous arrivez le premier à destination avec la somme de 100.000.

POUR REUSSIR CE DEPART EN VACANCES :

RECEVEZ une voiture, la somme de 60.000 en billets, une carte de crédit, un chèque, un bidon d'essence, une roue de secours et une ou plusieurs cartes professionnelles.

PARTEZ des 2 cases "DEPART" dans la direction qui vous plaira par la droite ou la gauche ou tout droit sur l'Autoroute.

AVANCEZ, en adaptant votre vitesse aux circonstances, d'une seule case sans jeter les dés, ou d'autant de cases que vous obtiendrez de points en jetant, à votre choix, un ou deux dés. Si vous faites un double, rejouez.

PASSEZ le permis dès que vous pouvez vous poser sur la case "Permis".

Répondez à 3 questions.

Le banquier vous donnera, pour :

3 BONNES REPONSES :

le permis, une prime de 20.000 et vous rejouez.

2 BONNES REPONSES :

le permis et c'est tout.

1 BONNE REPONSE :

le brevet de chauffard et vous payez une amende de 10.000.

0 BONNE REPONSE :

le brevet de chauffard et payez une amende de 20.000.
puis restez un tour sans jouer.

REUNISSEZ LA FAMILLE en prenant un portrait lorsque vous passez sur les cases "Oncle Anatole", "Tante Adèle" ou "Cousins".

ACHETEZ UN BON DE SEJOUR (valeur : 20.000) dès que votre famille est au complet, en allant sur la case "Bon de séjour".

FAITES FORTUNE en encaissant votre chèque à la banque et en retirant de l'argent au distributeur de billets, en dépassant les autres ou en leur appliquant votre droit de priorité (recevez alors une prime de 5.000 et choisissez une carte ou un billet dans leur jeu), en leur revendant essence, roue, portraits, chèque ou carte de crédit, en encaissant les revenus de votre carte professionnelle.

RETARDEZ LES AUTRES : chaque fois que vous les dépassez ou que vous leur appliquez votre droit de priorité, prenez aux autres joueurs une carte de votre choix, portrait ou autre. Seuls les **billets de 50.000 et les permis** sont insaisissables. Placez judicieusement les panneaux de signalisation à votre disposition, faites passer le feu au rouge pour les autres et au vert pour vous et vous pourrez semer des embûches sur leur parcours et favoriser le vôtre.

GAGNEZ LA PARTIE en parvenant le premier sur le lieu de vos vacances avec votre famille au complet, un bon de séjour et une somme de 100.000.

ET... RESPECTEZ LE CODE DE LA ROUTE !

PREPARATION DU JEU

LE BANQUIER :

tous les joueurs jettent le dé. Celui qui obtient le point le plus élevé est nommé banquier. Les ex-æquo rejouent entre eux pour se départager.

DISTRIBUTION DES CARTES PROFESSIONNELLES

le banquier bat les 7 cartes professionnelles (motard, assureur, hôtelier, etc.) et les distribue une à une, en commençant par son voisin de gauche.

A quatre joueurs, un joueur reçoit donc une carte de moins que les autres. Cette inégalité est voulue ; il y a d'ailleurs compensation des chances d'une partie à l'autre.

DISTRIBUTION DES PANNEAUX DE SIGNALISATION

Collez les adhésifs sur les panneaux. Attention le "Stop" est octogonal. Les 4 panneaux : "Arrêt interdit", "Interdiction de tourner à droite", "Sens interdit" et "Interdiction de dépasser" sont retournés face cachée sur le plateau et mélangés. Les joueurs prennent au hasard un panneau chacun. Ils reçoivent en plus, selon le panneau qu'ils ont pris :

- un "Stop" avec l'"Interdiction de tourner à droite",
- un "Stop" avec l'"Interdiction de dépasser",
- un "Halte gendarmerie" avec l'"Interdiction de s'arrêter",
- un "Interdiction de dépasser" avec le "sens unique".

FEU TRICOLORE

le banquier le pose à son emplacement sur le plateau de jeu.

DISTRIBUTION DES AUTRES ELEMENTS DU JEU

Le banquier donne à chaque joueur :

- une voiture,
- une somme de 60.000 en billets,
- un chèque et une carte de crédit,
- une carte "Essence" et une carte "Roue de secours".

Les éléments distribués aux joueurs doivent être posés bien en vue sur la table ; chacun contrôle ainsi en cours de partie, l'avance de ses partenaires.

LE JEU COMPREND :

- 1 plateau de jeu ;
- 4 voitures ;
- 8 panneaux de signalisation : 2 "Stop", 2 "Interdiction de dépasser", 1 "Arrêt interdit", 1 "Sens unique", 1 "Obligation de tourner à droite", 1 "Halte gendarmerie" ;
- 1 feu tricolore ;
- 1 liasse de billets et 4 chèques ;
- 1 jeu de 90 cartes ;
- 12 cartes-portrait de 4 familles avec un oncle, une tante et deux cousins ;
- 4 cartes de crédit ;
- 4 roues de secours ;
- 4 bidons d'essence ;
- 4 permis de conduire ;
- 4 brevets de chauffard ;
- 2 bons de séjour ;
- 7 cartes professionnelles ;
- 49 cartes de code de la route ;
- 2 dés.

