

Spelregels • Règles du jeu

718



BLUFF

F

1 plateau de jeu
6 gobelets
30 dés jaunes
1 dé rouge

LA PARTIE PEUT COMMENCER!

Place le plateau de jeu sur la table.

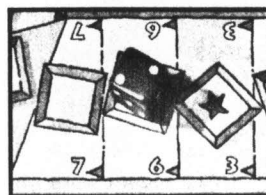
Chaque joueur reçoit 5 dés jaunes et un gobelet.
S'il y a moins de 6 joueurs, on laisse de côté les dés et les gobelets non distribués.

Le joueur ayant obtenu le plus de points en lançant ses 5 dés commence la partie. C'est lui qui reçoit le dé rouge.

Une partie se décompose en plusieurs manches. Au début de chaque manche, tous les joueurs lancent leurs dés simultanément en prenant soin de garder le gobelet au dessus des dés. Chaque joueur peut ainsi regarder ses dés autant de fois qu'il le veut, mais il n'a pas le droit de les toucher. Il faut faire attention à ce que les autres joueurs ne voient pas les dés. Toutefois, si après le premier jet, certains dés sont empilés, on les montre aux autres joueurs et on les relance.

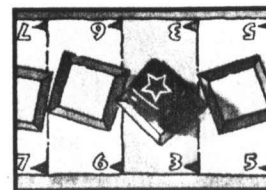
LES ENCHÈRES

Le joueur qui commence fait la première enchère en pronostiquant le nombre de 1, de 2, de 3, de 4, de 5 ou d'étoiles qu'il y a en tout sous l'ensemble des gobelets. Exemple: "A mon avis, il y a six "2" sous l'ensemble des gobelets".



Pour matérialiser son enchère, le joueur pose le dé rouge indiquant "2" sur la case du plateau numérotée 6.

Attention... les étoiles figurant sur les dés comptent comme des jokers. Dans l'exemple choisi, les étoiles comptent comme autant de "2".



Les joueurs peuvent aussi miser sur les étoiles: par exemple, on peut annoncer qu'il y a en tout 3 étoiles sous l'ensemble des gobelets; dans ce cas, le joueur pose le dé rouge indiquant "étoile" sur la case "étoile" correspondante.

