

## La bonne paire.

*Trouve la paire. Ton premier jeu de mémoire. Pour 2 ou plusieurs joueurs.*

**Contenu du coffret** : 32 pions en forme de pyramide ; 1 planche supérieure prédécoupée ; 2 planches illustrées recto-verso ; 1 plateau de jeu

**But du jeu** Gagner le plus grand nombre de pions en découvrant deux dessins identiques.

### Préparation du jeu

1. Soulever le plateau de jeu et prendre les pions.
2. Choisir la planche illustrée avec laquelle les joueurs désirent commencer à jouer.
3. Placer successivement sur le fond de la boîte :
  - le plateau en carton
  - une des deux planches illustrées (un côté au choix)
  - la planche supérieure bleu prédécoupée
4. Placer un pion sur chacun des 32 carrés prédécoupés de telle sorte que tous les dessins soient cachés.
5. Avant de commencer à jouer , faire glisser la planche illustrée soit à gauche , soit à droite jusqu'à ce que les points de repère apparaissent au centre des petites perforations. Ces points de repère indiquent qu'une nouvelle combinaison de dessins est en place.

### Le jeu

1. Le joueur le plus jeune commence puis le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. Chacun leur tour, les joueurs soulèvent deux pions et observent les dessins :
  - si les deux dessins sont identiques : le joueur conserve alors les deux pions et en soulève deux autres. Il continue ainsi aussi longtemps que les deux dessins découverts sont identiques.
  - si les deux dessins ne sont pas identiques :le joueur remet les pions à leur place et c'est au joueur suivant de jouer. Dans la mesure du possible, le joueur devra essayer de se souvenir de l'emplacement des dessins qu'il a déjà vus.
3. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de pions sur le jeu.
4. Puis, chaque joueur compte ses pions et celui qui en a le plus est le gagnant.
5. Pour recommencer une partie, replacer les pions. Ou bien les joueurs décident d'utiliser la même planche(la faire alors glisser afin que deux autres points de repère apparaissent dans les perforations)ou bien prendre l'autre planche.