

LE DISNEY BOSSU DE NOTRE-DAME



Le jeu



Règle de jeu

2 - 4 joueurs

L'histoire

Très haut dans le ciel s'élèvent les tours de Notre-Dame de Paris. C'est là que Quasimodo vit depuis fort longtemps, caché du monde par Frollo, alors que son rêve le plus cher est de vivre parmi les habitants de la ville.

Encouragé par ses amis les trois gargouilles, Laevern, Victor et Hugo, Quasimodo quitte la cathédrale pour assister au Festival des Saltimbanques.

Là, il rencontre Esmeralda et Phoebus et il est touché par leur amour.

Lorsque le terrible Frollo décide de capturer Phoebus et Esmeralda, Quasimodo entreprend de les sauver.

A toi d'aider Quasimodo pour qu'il libère Esmeralda et Phoebus de l'emprise de Frollo, en le projetant du haut de la cathédrale.



CONTENU

1 plateau de jeu en trois dimensions ✦ 2 supports en carton comprenant : la cathédrale Notre-Dame et ses tours,
6 scènes de rue, 3 pions (personnages), 12 jetons chaussures, 2 jetons couronnes,
1 cadran (pour la cloche) ✦ 1 cadre plastique comprenant : 12 clips, 12 supports,
2 supports gargouilles, 2 fixations en forme de U, 1 glissière ✦ 1 base cathédrale,
✦ 1 bouton de fixation (pour le cadran de la cloche).

