

22423 Castelino

CASTELINO

Spielanleitung * Instruction * Règle du jeu * Regla del juego * Spelregels * Manuale * 说明书

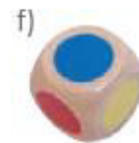
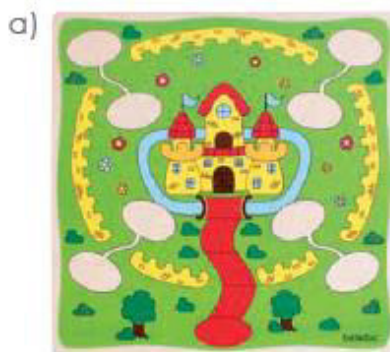


CASTELINO



Inhalt

- a) 1 Holzspielbrett
- b) 2 Prinzen
- c) 2 Prinzessinnen
- d) 1 König
- e) 4 Holzkronen zum Aufstecken
- f) 1 Farb-und Symbolwürfel



Contents

- a) 1 wooden game board
- b) 2 princes
- c) 2 princesses
- d) 1 king
- e) 4 wooden crowns to fix on the figures' heads
- f) 1 dice with colours and symbols



Contenu

- a) 1 table de jeu en bois
- b) 2 princes
- c) 2 princesses
- d) 1 roi
- e) 4 couronnes en bois
- f) 1 dé de couleur



Contenido

- a) 1 tablero de madera
- b) 2 príncipes
- c) 2 princesas
- d) 1 rey
- e) 4 coronas de madera
- f) 1 dado con colores y símbolos



Inhoud

- a) 1 houten speelbord
- b) 2 prinsen
- c) 2 prinsessen
- d) 1 koning
- e) 4 houten kronen om op te zetten
- f) 1 kleur- en symbooldobbelsteen



Contenuto

- a) 1 tavola gioco in legno
- b) 2 principi
- c) 2 principesse
- d) 1 re
- e) 4 corone ad incastro in legno
- f) 1 dado con simboli e colori



游戏配件

- a) 1 块木制游戏板
- b) 2 个王子小人
- c) 2 个公主小人
- d) 1 个国王小人
- e) 4 个固定在角色头上的木制王冠
- f) 1 个带有颜色和符号的骰子





22423 Castelino

Une grande fête est organisée dans le grand château du roi. Princes et princesses de tout le royaume, vous êtes cordialement invités ! Coiffez votre couronne et mettez-vous en route ! Dépêchez-vous, car tout le monde doit être réuni dans le parc avant l'arrivée du roi au château.



Préparation du jeu

Commencez par placer le plateau de jeu bien au milieu de la table, afin que tous les joueurs puissent y accéder facilement. Le roi est placé sur la première case extérieure du tapis rouge. Les princes et princesses sont placés sur les cases extérieures des chemins. On pose alors une couronne en bois entre les personnages, la pierre précieuse vers le haut. Le dé est également prêt à être jeté.



Déroulement du jeu

Le joueur ayant visité un vrai château en dernier commence. Sinon, c'est au joueur le plus jeune de jeter le dé.

Il existe plusieurs possibilités :



Tu peux prendre la couronne de bois avec la pierre précieuse de couleur et la poser sur la tête du personnage de même couleur.



Si la couleur qui sort lorsque tu jettes le dé est celle d'un personnage portant déjà une couronne, tu peux le prendre et le conduire au château, c'est-à-dire le placer sur la case intérieure.





Si la couleur qui sort est celle d'un personnage qui se trouve déjà dans le château, c'est au tour du joueur suivant de jeter le dé.



Tu peux choisir n'importe quel personnage pour le coiffer d'une couronne ou le conduire au château.



Le roi avance d'une case en direction du château.

C'est alors au tour du joueur suivant.



Fin de la partie

Le jeu prend fin si tous les princes et toutes les princesses sont arrivés au château avant le roi. Dans ce cas, tout le monde a gagné. En revanche, si le roi est le premier à arriver au château, vous avez malheureusement tous perdu. Vous devez alors réessayer d'être plus rapides que le roi.



Variante (à partir de 3 ans)



Préparation du jeu

La procédure est identique à celle de la variante principale, à ceci près qu'on pose les couronnes avec la pierre précieuse de couleur vers le bas. Auparavant, on prendra soin de mélanger les couronnes.



Déroulement du jeu

Le joueur ayant visité un vrai château en dernier commence. Sinon, c'est au joueur le plus jeune de jeter le dé.

Il existe plusieurs possibilités:



Tu peux retourner la couronne de ton choix. Si elle est rouge, par exemple, tu as de la chance (rouge). Tu peux alors poser la couronne de bois sur le personnage rouge.

Si la pierre de la couronne est d'une autre couleur, tu n'as malheureusement pas eu de chance. Remets simplement la couronne à l'envers. Tous les autres joueurs doivent bien se souvenir de la couleur pour le cas où elle sortirait au prochain tour.



Tu peux choisir n'importe quel personnage pour le coiffer d'une couronne ou le conduire au château.



Le roi avance d'une case en direction du château.

Fin de la partie

Le jeu prend fin si tous les princes et toutes les princesses se sont retrouvés au château avant l'arrivée du roi. Dans ce cas, tout le monde a gagné. En revanche, si le roi est le premier à arriver au château, vous avez malheureusement tous perdu. Vous devez alors réessayer d'être plus rapides que le roi.



Conseil pratique

Organisez le jeu à l'occasion d'une fête d'anniversaire à la crèche ou à la maison. Un anniversaire donne aux enfants comme au roi l'occasion de faire une fête. Organisez avec eux une fête de conte de fées, où les enfants sont des princes et des princesses. Le roi est l'enfant qui fête son anniversaire. Chaque enfant reçoit une couronne parée d'une « pierre précieuse ». Les enfants découvrent alors le plaisir de préparer une fête et peuvent ainsi mieux se projeter dans le jeu.

