

CHAISES

Traduction de Geneviève Hubinon avec adaptation libre de Claudine Oger-Maas

Âge : 3 ans et plus. **Joueurs** : 2 à 4. **Contenu** : 24 chaises + instructions

Objectif : essayer d'empiler les chaises, une à la fois, l'une sur l'autre, sans les faire tomber.

Avant le jeu :

- choisir un endroit où jouer et disperser les chaises au hasard sur la surface du jeu.
- décider combien de parties vous souhaitez jouer. Un jeu normal devrait inclure 5 parties.

Le jeu

- le joueur le plus jeune commence en choisissant n'importe quelle chaise et en la plaçant sur la surface du jeu.
- le jeu continue avec le joueur à sa gauche, qui choisit une chaise et la place sur la première.
- une seule chaise peut toucher la surface du jeu. Toutes les autres chaises doivent tenir l'une sur l'autre, sans contact avec la surface du jeu.
- On peut ajouter des chaises et en empiler dans n'importe quelle direction, pour autant qu'elles ne tombent pas.
- Après un ajout réussi d'une chaise, le jeu continue avec le joueur suivant.

Si le tas tombe lors de votre tour

La partie est finie. On compte un point par chaise qui est tombée sur la surface du jeu.

Le jeu continue avec une nouvelle partie. Le joueur à la gauche débute la nouvelle partie.

Le gagnant

Le gagnant est le joueur avec le score le plus bas (donc avec le moins de chaises tombées) lorsque le nombre de parties prévu au départ (habituellement 5) est atteint.

Une variante

Objectif : être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses chaises.

Le jeu :

- répartir les chaises de manière égale entre les joueurs.
- jouer comme ci-dessus avec des joueurs qui empilent une chaise sur une autre, sans contact avec la surface du jeu (sauf, bien évidemment, pour la première chaise posée).
- si une chaise tombe lors de votre tour, vous devez prendre les chaises qui sont tombées.

Gagnant : le gagnant est le premier à s'être débarrassé de toutes ses chaises.