



DORA

EXPLORATRICE™

Chasse au trésor avec Dora

But du jeu

Être le premier à atteindre la case n° 100.

Avant de jouer

Après avoir placé le plateau de jeu sur la table, les joueurs se choisissent un pion, puis lancent le dé à tour de rôle afin de déterminer qui sera le premier à jouer. Celui qui obtient le chiffre le plus haut commence. Chacun joue à son tour en suivant le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement de la partie

Les joueurs placent leurs pions sur la case n° 1. Le premier joueur lance le dé, puis avance son pion du nombre de cases indiqué. Les pions qui terminent leur déplacement sur une case illustrée d'un canon sont « propulsés » avec les confettis et peuvent ainsi se rapprocher de la case n° 100 plus rapidement. Par contre, ceux qui terminent leur déplacement sur une case où se trouve Chipeur qui tente de voler le coffre au trésor glissent sur la cascade de pièces d'or et se retrouvent quelques cases plus bas. Le premier qui atteindra la case n° 100 (avec le chiffre exact) sera déclaré gagnant. Le joueur qui n'obtient pas le chiffre correspondant au nombre de cases passe son tour.

Variante

La partie se déroule selon la façon décrite plus haut, mais lorsque les joueurs approchent de la case n° 100, s'ils n'obtiennent pas le chiffre exact correspondant au nombre de cases restantes, ils avancent jusqu'à 100 et reculent du nombre restant.

« Allons-y, let's go,
c'est parti les amis! »

