

# CHAT, TRAPPE

ECHAPPE AUX GRIFFES DU CHAT  
ET PRENDS SA PLACE !

Entre 3 et 6 joueurs. A partir de 5 ans

## CONTENU

1 chat servant de piège, 5 souris, 1 dé, 1 règle du jeu

## BUT DU JEU

Etre la dernière souris à se faire capturer par le chat !

## DEBUT DE LA PARTIE

C'est le joueur le plus âgé qui est le chat pour la première manche.

Il prend le piège en forme de chat dans une main et le dé dans l'autre.

Les autres joueurs choisissent chacun une souris qu'ils posent sur la table de façon à ce qu'elles se touchent toutes au niveau du museau.

**Le chat annonce ce qu'il veut obtenir sur le dé avant de le lancer.**

**Si le lancé obtenu correspond à l'annonce, le chat doit attraper les souris en rabattant le piège sur elles :**

- Toutes les souris capturées sont éliminées.
- Celles qui se sont échappées restent en jeu.

**Si le lancé obtenu ne correspond pas à l'annonce, le chat ne bouge pas :**

- Les souris qui ont tenté de s'échapper sont éliminées.
- Celles qui n'ont pas bougé ou qui se sont fait capturer par erreur restent en jeu.

*Remarque : pour plus de fun, tous les joueurs peuvent bluffer.*

Ensuite, le chat fait une nouvelle annonce et le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une souris en jeu.

La dernière en jeu remporte la manche et devient le chat pour la manche suivante.

MISE EN GARDE: Risque d'étouffement - Petites pièces.

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

Fabriqué en Chine. La présence d'un adulte est nécessaire.

Distribution : ©Goliath BV, Vijzelpad 80, 8051 KR, Hattem - Holland.

Informations à conserver.

Notez notre adresse au cas où vous voudriez nous contacter ultérieurement.

©Goliath France, Zone d'activité, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France

Photos non contractuelles : les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration.

[www.goliathgames.nl](http://www.goliathgames.nl)



#70 412

