

CHER AUGUSTIN (Schmid)

Règle reconstituée par Cl. Oger

Jeu de cartes et de dés pour 2 à 6 enfants.
A partir de 6 ans.

Contenu

33 cartes
5 dés spéciaux
1 règle

Déposer 3 cartes, face visible, sur la table.
Mettre les autres en tas, face cachée.
Le 1^{er} joueur prend les 5 dés et les lance sur la table.
Il compare son résultat avec les 3 cartes.
Il laisse sur la table les dés qu'il souhaite garder et relance les autres.
Il regarde à nouveau le résultat obtenu.
Il a droit à un 3^e jet pour obtenir un résultat identique à l'une des cartes.
Si c'est le cas, il gagne la carte.
De toute manière, son tour est fini.
Une nouvelle carte est placée pour remplacer celle qui a été gagnée.
Le joueur suivant reprend les dés et joue de même que le 1^{er}.
Quand toutes les cartes sont gagnées, chacun compte les siennes.
Le gagnant est celui qui en a obtenu le plus.

Variantes possibles

1. On peut décider de rejouer si on a gagné une carte.
2. Si on obtient une carte en 1 ou 2 coups, on peut décider que le ou les coups restants servent à essayer de gagner une autre carte.
3. On peut décider que les dés restent sur la table et que le joueur suivant décide d'accepter ou non leur résultat (s'il l'accepte, cela compte alors comme un premier jet).

NB. Si deux cartes sont identiques, celui qui a le bon résultat les prend toutes les deux.