

Clown (RAVENSBURGER) 1983

Jeu de dé pour 2 à 6 personnes à partir de 5 ans (d'après une idée d'Edith Prentkowski).

Durée du jeu : 20 à 40'.

Contenu : 48 cartes. 1 dé ordinaire.

Avant de jouer pour la 1^e fois, séparez soigneusement les cartes.

Il y a 48 cartes dans le jeu, permettant de composer 6 figures de clown.

Chaque personnage se compose de 8 cartes. Celles-ci portent, sur le côté gauche, les chiffres de 1 à 8.

Il y a 6 cartes avec le chiffre 1 (= 6 chaussures), 6 cartes avec le chiffre 2 (= 6 jambes) et ainsi de suite jusqu'à 6 cartes avec le chiffre 8 (= 6 chapeaux).

A droite, sur chaque carte, sont marqués les points du dé nécessaires pour l'obtenir.

Le **but du jeu** consiste à composer, au cours de 8 tours de dés, une figure de clown de 8 cartes, en partant par le bas, et d'obtenir, à la fin du jeu, le clown le plus long.

C'est le format des cartes, large ou étroit, qu'on obtient en jetant le dé, qui permet de construire des clowns de grande ou de petite taille, toujours drôles et toujours différents.

Préparation du jeu : au début du jeu, on groupe les cartes d'après leurs chiffres, en petits tas.

Déroulement du jeu : au premier tour, le dé est jeté pour obtenir des cartes portant le chiffre 1 (= chaussures des clowns). Chaque joueur reçoit la carte correspondant au nombre de points de son dé. Si un autre joueur a eu le même nombre de points avant lui et a déjà pris la carte, le second joueur a le droit de prendre cette carte à l'autre et de s'en servir pour débiter avec son propre personnage. Le dé est jeté jusqu'à ce que chaque joueur possède une carte avec le chiffre 1. Alors commence le 2^e tour, par le chiffre 2.

Même procédure pour obtenir les cartes avec le chiffre 2, ensuite avec le chiffre 3, etc.

Si le nombre de participants est de six, le dernier joueur, qui n'a pas encore de carte, n'a plus besoin de jeter le dé pour l'obtenir. Il reçoit la dernière des 6 cartes sans jeter le dé.

La taille du clown correspond à la somme des points jetés.

Fin du jeu : après 8 tours de jeu, chaque joueur a terminé son personnage. Le gagnant est celui qui a réussi le plus grand clown.

Variante Clom :

- 1) Avec des plus jeunes (ou pour réduire la durée du jeu) : on ne se chipe pas la carte lorsque le dé montre une 2^e fois le même chiffre mais on relance le dé pour obtenir un autre chiffre.
- 2) Si les participants sont moins de 6, on peut néanmoins utiliser les 6 x 8 cartes et soit attribuer 2 ou 3 clowns par joueur, soit en laisser certains pour tous, ces derniers clowns se voyant attribués les cartes non gagnées par les participants.