

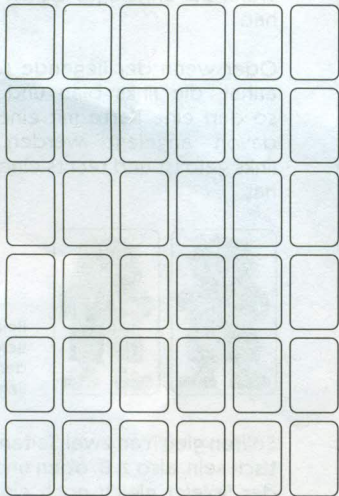
Ein echter Hit!

Clownereien

Das kunterbunte Legespiel mit Kopfstand



Tip: Am besten ist es, wenn Ihr die Karten so legt, daß es am Ende ein Feld ergibt mit 6 Karten in der Breite und 6 Karten in der Länge.



ASS wünscht Euch viel Spaß!

Spielidee: Dov Karpoti
Illustration: Bärbel Skarabela
© 1996 © 1997

Art-Nr. 83008

Ass Spielkarten Verlag GmbH
Vertrieb durch:
Karl Blatz Spiele GmbH
Bollnstraße 16
D-12359 Berlin



Clownereien

Spieleranzahl: Für 2 bis 6 Kinder ab 3 Jahren

Spielmaterial: 36 Karten

Spielidee: Lege die Clown-Karten immer Farbe an Farbe aneinander. Wer so als erster alle seine Karten abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung: Bitte mische die Karten sorgfältig. Je nachdem, wieviele Spieler teilnehmen, werden jedem Spieler folgende Anzahl an Karten ausgeteilt:

Bei 2 Spielern 18 Karten

Bei 3 Spielern 12 Karten

Bei 4 Spielern 9 Karten

Bei 5 Spielern 7 Karten (Nur bei 5 Spielern gilt die Ausnahme-regel: Die 36. Karte, die nach dem Austeilen übrigbleibt, wird als erste Karte in die Tischmitte gelegt.)

Bei 6 Spielern: 6 Karten

Als Spielfläche suche Dir einen etwas größeren Tisch oder den Fußboden aus.

Gespielt wird im Uhrzeigersinn, das jüngste Kind darf beginnen.

Das Spiel beginnt:

Jeder Spieler legt seine Karten als ein Stapel mit der Bildseite nach unten vor sich ab und nimmt die obersten 4 Karten des Stapels auf die Hand.

Der erste Spieler legt eine seiner vier Karten in die Tischmitte. (Nur bei 5 Spielern liegt diese Karte bereits am Tisch, wie auf Seite 1 beschrieben.)

Um immer 4 Karten auf der Hand zu halten, zieht er sofort nach der Ablage wieder eine Karte von seinem Stapel.

Nun versucht der zweite Spieler (oder bei 5 Spielern der erste Spieler) eine seiner vier Karten anzulegen. Dazu sucht er sich den Clown auf seiner Hand aus, bei dem eine Farbe mit der Farbe des bereits liegenden Clowns identisch ist.

Beispiel: Wenn der liegende Clown braune Schuhe anhat, darfst Du an das Kartenende mit den Schuhen die braunen Schuhe des neuen Clowns anlegen.

Beispiel:
Beide haben braune Schuhe



Beispiel:
Beide haben rote Haare

Oder wenn der liegende Clown rote Haare hat, so darfst Du Deinen Clown so anlegen, daß die beiden Köpfe zusammenstoßen, wenn der angelegte Clown auch rote Haare hat.

Oder wenn der liegende Clown eine Hose anhat, die links blau und rechts gelb ist, so darf eine Karte mit einem Clown rechts davon angelegt werden, dessen Hose links gelb ist und rechts eine beliebige Farbe hat.



Beispiel:
Beide Hosen sind auf den aneinanderliegenden Seiten gelb

Sollten gleich an zwei Seiten die Farben identisch sein, also z. B. oben und seitlich, so darf der Spieler gleich noch eine Karte anlegen.

Solltest Du aber keine Karte anlegen können, so mußt Du aussetzen und kannst nur hoffen, daß Du bei der nächsten Runde wieder einen Clown anlegen kannst.

Spielende:

Der Spieler, der als erster seinen Stapel aufgebraucht und alle Karten aus seiner Hand ausgelegt hat, ist Sieger!

