



CLUB 2%



12586





Règles du jeu



Serez-vous assez futés ?

Devant vous, vous voyez une rangée de maisons dans lesquelles vivent des personnes et leur animal domestique. La question à chaque fois posée est : « Qui habite où ? »

Contenu :

- 5 maisons synthétiques
- 10 x personnages en 3D - 5 habitants et 5 animaux domestiques

Présentation : pompier , ouvrier du bâtiment , plongeur , cuisinière 

pilote , chien , chat , tortue , lapin , oiseau 

- 84 cartes présentant des énigmes de niveau de difficulté croissant à résoudre
- règles du jeu

But du jeu :

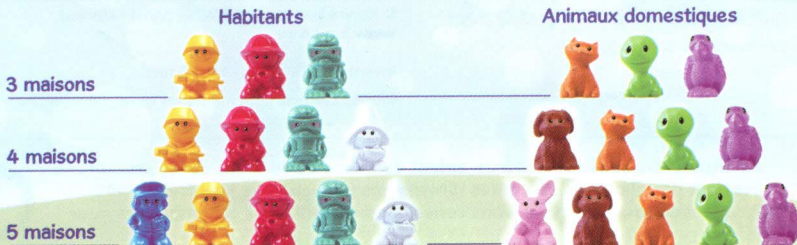
Découvrez les 84 énigmes et stimulez votre logique.

Préparation :

Les joueurs débutants jouent avec trois maisons, si cela ne vous pose pas de difficultés, vous pouvez essayer les énigmes avec quatre maisons et les plus habitués prendront cinq maisons. Choisissez le niveau où vous voulez jouer et déposez les maisons devant vous.

Les cartes sont numérotées : déposez-les dans l'ordre de 1 à 84. Les premières énigmes sont faciles et deviennent par la suite de plus en plus difficiles.

Choisissez la carte avec laquelle vous souhaitez commencer. La carte indique le nombre de maisons nécessaires pour cette énigme. Acollez-les les unes aux autres. La carte mentionne également si vous avez besoin seulement d'habitants ou également d'animaux domestiques. Dans ce schéma, vous voyez les habitants et les animaux domestiques dont vous avez besoin pour 3, 4 et 5 maisons.





CLUB 2%



12586

Spelregels

Laat maar eens zien hoe slim jij bent!

Voor je zie je een rijtje huizen. In die huizen wonen mensen en soms, hun huisdieren. De vraag luidt iedere keer weer: "Wie woont waar?"

Inhoud:

● 5 huizen van kunststof

● 10 speelfiguren -

5 bewoners en 5 huisdieren

Even voorstellen: brandweerman , bouwvakker , duiker , kokkin 

piloot , hond , poes , schildpad , konijn , vogel 

● 84 kaarten met uitdagende raadsels in een olopende moeilijkheidsgraad

● spelregels

Doel van het spel:

Los alle 84 raadsels op en ontwikkel je vaardigheid in logisch denken.

Vorbereiding:

Beginnende spelers spelen met drie huizen; als je daar geen moeite meer mee hebt, kun je de raadsels met vier huizen proberen; gevorderden spelen met vijf huizen. Kies op welk niveau je wilt spelen en leg de daarvoor benodigde huizen voor je op tafel. De kaarten zijn genummerd; leg ze op volgorde van 1-84. De raadsels beginnen gemakkelijk en worden daarna steeds moeilijker.

Kies de kaart waarmee je wilt starten:

Op de kaart staat aangegeven hoeveel huizen je nodig hebt voor dat raadsel. Puzzel de huizen aan elkaar. Vervolgens staat er op de kaart aangegeven of je alleen bewoners nodig hebt of ook huisdieren. In dit schema zie je welke bewoners en huisdieren je nodig hebt bij 3, 4 en 5 huizen.

Bewoners

Huisdieren

3 huizen



4 huizen



5 huizen

