

**Jeux de
DÉCOUVERTE**

Recommandé en maternelle

Expérimenter
et comprendre



S'intéresser et
s'ouvrir au monde



Grandir et
devenir autonome

Comment je m'habille?

Retourne l'armoire magique et découvre ta tenue !

Jeux Ravensburger® n° 24 520 8
Illustrations : Julie Camel
Conception : Kai Haferkamp · Rédaction : Bilkis Média
Design : DE Ravensburger, Kinetic MCD, Sophie Voisin

Associer
les vêtements
à la météo
Développer le
raisonnement

JEUX DE DÉCOUVERTE – Des jeux éducatifs Ravensburger pour développer les compétences de l'enfant

Dès son plus jeune âge, votre enfant s'intéresse au monde qui l'entoure, il observe, compare, expérimente et comprend.

La collection « Jeux de DÉCOUVERTE » de Ravensburger propose des jeux variés et ludiques qui stimulent les capacités intellectuelles de votre enfant en explorant les notions clés de son développement.

Ces jeux abordent des thèmes essentiels qui participent à l'épanouissement et à l'autonomie de votre enfant. Apprendre devient alors un vrai jeu d'enfant !

Comment je m'habille ?

Jeu d'association pour 1 à 3 joueurs,
à partir de 2 ans.

Ce jeu consiste à trouver des vêtements qui sont adaptés au temps qu'il fait dehors. Il aide ainsi votre enfant à acquérir une première connaissance de la météo et des saisons, et à développer son autonomie dans la vie de tous les jours.

Il doit chercher les indices contenus dans le décor de chaque carte personnage : pleut-il ? Neige-t-il ? Les arbres sont en fleurs : quelle est la saison ? Fait-il suffisamment chaud pour porter un short ? etc.

Votre enfant choisit ensuite trois pièces de vêtements (chapeau, haut et bas) et les glisse dans l'armoire. Celle-ci, grâce à son astucieux système de cache, lui permettra de découvrir la tenue complète à la fin.

Les cases Info vous proposent des conseils de jeu et des moyens supplémentaires de solliciter votre enfant.

Contenu

1 armoire avec porte escamotable

6 cartes personnages

18 cartes vêtements

Lors de la première utilisation, détachez chaque carte et évidez la fenêtre de la porte de l'armoire.

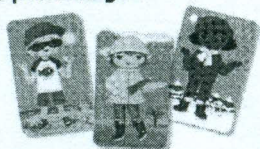
Pour les plus jeunes :

Jeu d'observation libre

A partir de 2 ans

Cette première découverte permet à votre enfant de se familiariser avec tous les éléments du jeu.

Cartes personnages



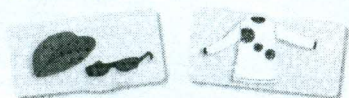
Choisissez une carte personnage pour l'observer avec votre enfant. Prenez de préférence la carte qui correspond à la météo actuelle.

Demandez à votre enfant :

- Quels types de vêtements le personnage porte-t-il ?
- Si le personnage a un accessoire (parapluie, sac à dos, lunettes...), quelle information cela donne-t-il ?
- Quel temps fait-il ? Pleut-il ?
Ou bien fait-il chaud ?

Retrouvez en page 4 une description détaillée de chaque carte personnage.

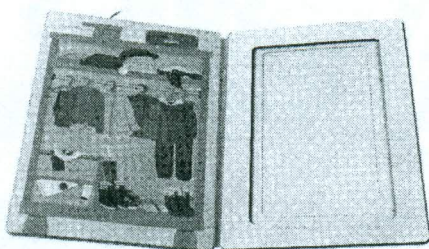
Cartes vêtements



Choisissez un personnage. Puis sélectionnez avec votre enfant les cartes vêtements correspondantes. Pour cela incitez-le à observer le personnage et ses vêtements, les couleurs, les types de vêtements.

Sont-ils identiques à ceux de la petite carte personnage ? Si oui, retournez les trois cartes et vérifiez ensemble si c'est bien la même tenue et le même personnage.

Armoire



Laissez votre enfant manipuler l'armoire, l'ouvrir, glisser des pièces de vêtements à l'intérieur pour se familiariser avec le mécanisme.

Les vêtements mêli-mélo

Laissez aussi votre enfant jouer à créer de nouveaux personnages avec des habits dépareillés. Faites-lui décrire ce qui est drôle ou insolite dans ces tenues si bizarres...

Demandez à votre enfant de décrire ses vêtements au moment du jeu. À quel type de météo correspondent-ils ?