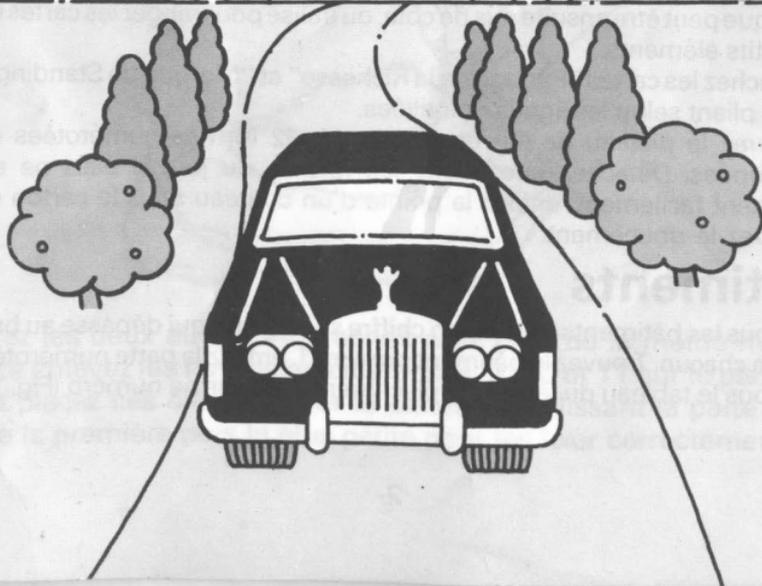
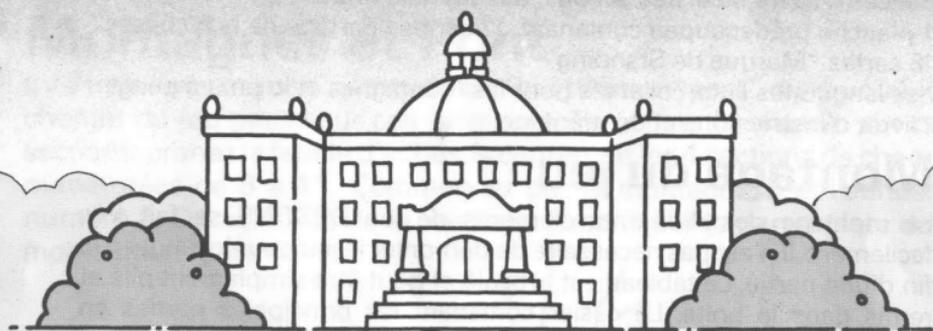


**MB**  
JEUX

# Destins - Le Jeu de la Vie

En famille sur les chemins de la vie



## But du jeu

Avoir le plus d'argent à la fin de votre vie, que vous viviez de vos rentes dans votre Maison de Campagne ou dans le luxe de votre Résidence de Millionnaire.

## Contenu

1 tableau de jeu  
3 montagnes, 1 pont à péage, 7 bâtiments  
1 Roue du Destin avec une bande chiffrée "chance" et flèche  
6 voitures, des pions roses et bleus  
2 petits fanions  
1 casier de rangement  
des billets en coupures de 100.000, 50.000, 10.000, 5.000, 1.000 des polices d'assurance, des actions, des billets à ordre  
1 planche prédécoupée contenant: 12 cartes "Partage de la Richesse"  
18 cartes "Marque de Standing"  
des languettes auto-collantes pour les montagnes et le pont à péage  
1 livret d'instructions et de montage.

## Montage du jeu

Le montage des différents éléments de jeu DESTINS se fait très facilement. Il n'est pas nécessaire de démonter le jeu pour le ranger à la fin d'une partie. Le tableau est articulé et peut être simplement plié et remis dans la boîte. Le casier contenant les principales parties en plastique peut être ensuite mis de côté, ou utilisé pour ranger les cartes et les petits éléments.

– Détachez les cartes "Partage de la Richesse" et "Marque de Standing" en les pliant selon les lignes pointillées.

– Ouvrez le plateau de jeu et repérez les 12 formes numérotées et pré-coupées. Détachez une à une les formes du jeu: si elles ne se détachent facilement, enfiler la pointe d'un couteau sous le carton et soulevez-le doucement.

## Bâtiments

1. Tous les bâtiments portent un chiffre sur la patte qui dépasse au bas de chacun. Trouvez le bâtiment numéro 1, enfiler la patte numérotée sous le tableau du jeu à l'emplacement de la forme numéro (Fig. 1).

Maintenant poussez le bâtiment dans la direction opposée (Fig. 3) pour enfoncer la petite patte sous le jeu et fixer le bâtiment en place. Pour enlever les bâtiments, procédez de la façon inverse.

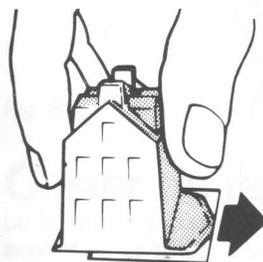


Fig. 1

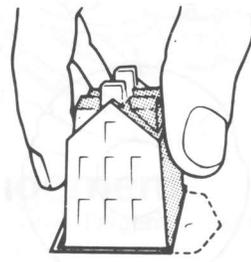


Fig. 2



Fig. 3

2. Fixez tous les bâtiments (1 à 7) de la même façon.  
N.B.: Les bâtiments 3 et 7 sont identiques.

## Montagnes et Pont

Il y a trois "montagnes" marquées 8, 9 et 10 et un "pont" marqué 11. Le chemin du jeu passe sur ces éléments. Pour fixer le chemin sur ces sections, prenez la feuille d'adhésifs contenant les 4 sections de chemin numérotées de 8 à 11. Commencez par la montagne 8 et l'adhésif numéro 8. Détachez-le de la feuille et fixez-le sur la partie plate de la montagne (Fig. 4).

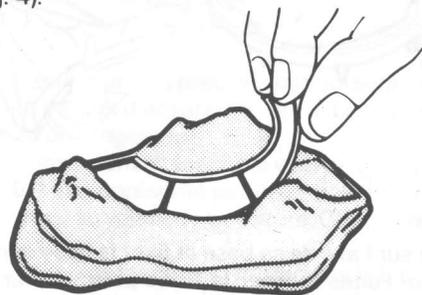


Fig. 4

Décorez les deux autres montagnes et le pont de la même manière. Ensuite enlevez les formes pré-coupées (8, 9, 10 et 11 sur le plateau de jeu) et placez ces éléments sur le plateau en glissant la patte la plus longue la première puis la plus petite pour les fixer correctement.

