


BUT DU JEU

Lancez les dés et essayez de gagner un maximum de points.



MISE EN PLACE

- Donnez quatre dés d'une même couleur à chaque joueur.
- Séparez les cartes en pioches différentes en fonction de leur couleur.
- Mélangez les cartes « Dés »  puis placez-en 4 face visible sur la table. Placez la carte « Relance » ★ à côté.
- Le joueur le plus âgé commence.

COMMENT JOUER ? PENDANT VOTRE TOUR :

Les joueurs sautent l'étape n°1 lors de leur premier tour.

1. Au début de votre tour, prenez les cartes sur lesquelles se trouvent vos dés, placés lors de votre tour précédent. Récupérez vos dés et placez ces cartes devant vous face visible de manière à ce que tout le monde puisse les voir. Remplacez les cartes que vous avez gagnées par de nouvelles, prises sur le dessus de la pioche des cartes « Dés ».
2. Lancez vos dés. Vous pouvez les lancer jusqu'à trois fois et vous choisissez quels dés vous relancez. Vous essayez de réaliser des combinaisons de dés correspondant à une ou plusieurs des cartes présentes sur la table.
3. Après avoir lancé vos dés, placez-les sur la ou les carte(s) que vous voulez gagner. Les dés doivent correspondre à la combinaison indiquée sur la carte.

Si les dés d'un autre joueur sont déjà posés sur une carte que vous essayez de gagner, suivez ces instructions :

- a. si votre combinaison est meilleure, enlevez les dés de l'autre joueur et rendez-les-lui. Placez vos dés sur la carte à la place ! La valeur d'une combinaison est égale à la somme des dés qui la composent.
 - b. si votre combinaison est d'une valeur identique, vous devez battre l'autre joueur dans un Duel de dés pour pouvoir placer vos dés sur la carte (voir Duel de dés).
4. Gardez les dés que vous n'avez pas utilisés.
 5. C'est au joueur suivant de jouer. On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

DUEL DE DÉS

1. Les deux joueurs lance un dé. En cas d'égalité, ils relancent.
2. Le joueur qui a obtenu le chiffre le plus élevé l'emporte et place/laisse ses dés sur la carte. Le perdant reprend ses dés : si c'est lui qui joue, il ne peut pas les placer sur d'autres cartes ce tour-ci.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine quand un joueur gagne sa 10^e carte (pour des parties plus courtes, vous pouvez aussi convenir d'un autre nombre de cartes à atteindre). Toutes les cartes sur lesquelles sont encore placées des dés à ce moment sont gagnées par les joueurs correspondants.

La carte « Relance » ne rapporte aucun point.

Chaque joueur additionne les points de ses cartes « Dés ». Celui qui obtient le plus grand total remporte la partie !

[A] LES COMBINAISONS SUR LES CARTES « DÉS »

Un dé qui ne fait pas partie d'une combinaison n'est pas placé sur la carte correspondante. La valeur de chaque carte est indiquée dans les coins de celle-ci.

1. **de 1 à 6** N'importe quel nombre de dés avec le chiffre indiqué.
2. **Paire** 2 dés avec le même chiffre.
3. **Deux paires** 2 fois 2 dés avec le même chiffre.
4. **Brelan** 3 dés avec le même chiffre.
5. **Carré** 4 dés avec le même chiffre. Peut également être utilisé pour « Deux paires ».
6. **Petite suite** 3 dés avec des chiffres consécutifs (ex : 1-2-3 ou 3-4-5)
7. **Grande suite** 4 dés avec des chiffres consécutifs (ex : 1-2-3-4 ou 3-4-5-6)
8. **Chance** Pas de combinaison requise.

★ **Carte « Relance »** Comme Chance, mais un joueur qui gagne cette carte peut lancer ses dés quatre fois pendant son prochain tour ! Il repose la carte « Relance » sur la table puis place ses dés.

[B] CARTES « BONUS »

Vous pouvez jouer avec ou sans les cartes « Bonus » . Ces cartes vous permettent d'utiliser de nouvelles tactiques et de gagner plus de points. Au début de la partie, mélangez les cartes « Bonus » et placez-en 4 face visible sur la table. Les autres cartes « Bonus » ne seront pas utilisées.

À la fin de la partie, donnez les cartes « Bonus » aux joueurs qui remplissent les conditions indiquées. En cas d'égalité, personne ne gagne la carte. Les points donnés par les cartes « Bonus » s'ajoutent à ceux des cartes « Dés » lors du calcul des scores.

1. **Le moins de cartes Diccetto** : le joueur possédant le moins de cartes avec le logo Diccetto gagne cette carte et reçoit 3 points.
2. **Le plus de cartes Diccetto** : le joueur possédant le plus de cartes avec le logo Diccetto gagne cette carte et reçoit 3 points.
3. **Le moins de cartes** : le joueur possédant le moins de cartes gagne cette carte et reçoit 4 points.
4. **Le plus de cartes** : le joueur possédant le plus de cartes gagne cette carte et reçoit 3 points.
5. **Le plus de cartes Suite** : le joueur possédant le plus de cartes « Petite suite » et « Grande suite » gagne cette carte et reçoit 3 points.
6. **Le plus de cartes Chance** : le joueur possédant le plus de cartes « Chance » gagne cette carte et reçoit 3 points.
7. **Le moins de points** : le joueur qui totalise le moins de points avec ses cartes « Dés » gagne cette carte et reçoit 5 points.
8. **Le plus de cartes « de 1 à 6 »** : le joueur possédant le plus de cartes numérotées de 1 à 6 gagne cette carte et reçoit 3 points