



Attention !

Ce jeu est une version abrégée du Dobble classique. Il comporte moins de cartes et de symboles, et implique moins de joueurs que le jeu classique original.

Maximisez votre plaisir Dobble avec le jeu Dobble complet, en magasin maintenant !

Un jeu de D. Blanchot, J. Cottureau et la société Play Factory, avec l'aide de l'équipe Play Factory : J.F. Andreani, T. Benedetti, G. Gille-Naves et I. Potouchine. Spot It!, Dobble et les personnages Dobble sont des marques déposées du groupe Asmodee.

© Asmodee Group

Dobble



La Tour

1. Installation

Mélangez et distribuez 1 carte face cachée à chaque joueur. Placez les cartes restantes face visible au milieu de la table dans une pioche.

Mini-jeu N.1

2. But du jeu

Recupérer le plus de cartes possible avant la fin du jeu.

Position de départ :
exemple pour 3 joueurs



Dobble



© Asmodee Group

La Tour

Mini-jeu



3. Le jeu

Les joueurs retournent leur carte face visible et chacun d'eux essaie de repérer en premier le symbole identique entre la première carte de la pioche et sa propre carte. Dès que vous repérez le symbole identique, nommez-le à haute voix, puis prenez la carte de la pioche et placez-la face visible sur votre carte retournée pour former une pioche personnelle. Utilisez maintenant la carte du haut de votre propre pioche pour trouver une correspondance avec la nouvelle carte qui est au-dessus de la pioche placée au milieu des joueurs.

Continuez à jouer jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher.

4. Le gagnant

Le jeu s'arrête dès que toutes les cartes de la pioche ont été récupérées. Le joueur ayant récupéré le plus grand nombre de cartes remporte la partie.



DOBBO



DOBBLE mini-jeu (Zygomatic + Quick)

Mini-jeu d'observation et de rapidité.

2 à 4 joueurs. 6 ans et plus.

Contenu : 32 cartes

Dans Dobble, il y a toujours un et un seul symbole identique entre chaque carte. Trouvez-le et gagnez !

Attention !

Ce jeu est une version abrégée du Dobble classique. Il comporte moins de cartes et de symboles, et implique moins de joueurs que le jeu classique original.

Le tour

1. Installation

Mélangez et distribuez une carte face cachée à chaque joueur.

Placez les cartes restantes face visible au milieu de la table dans une pioche.

2. But du jeu

Récupérer le plus de cartes possible avant la fin du jeu.

3. Le jeu

Les joueurs retournent leur carte face visible et chacun d'eux essaie de repérer en premier le symbole identique entre la première carte de la pioche et sa propre carte.

Dès que vous repérez le symbole identique, nommez-le à haute voix puis prenez la carte de la pioche et placez-la face visible sur votre carte retournée pour former une pioche personnelle. Utilisez maintenant la carte du haut de votre propre pioche pour trouver une correspondance avec la nouvelle carte qui est au-dessus de la pioche placée au milieu des joueurs.

Continuez à jouer jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher.

4. Le gagnant

Le jeu s'arrête dès que toutes les cartes de la pioche ont été récupérées. Le joueur ayant récupéré le plus grand nombre de cartes remporte la partie.