

Formule 1



PETROBRAS
Mercedes-Benz

Carr

Ravensburger



*Jeu de super bataille
+ jeu des familles*

Formule 1



© 2000 Jeux Ravensburger S.A.
Service Consommateurs
B.P. 60159 - 60111 Méru Cedex
Fabriqué en Allemagne.
Informations à conserver.

20 141 9

Ravensburger

RÈGLE DU JEU DE LA SUPER BATAILLE

(2-5 joueurs)

Un joueur bat les cartes et les distribue toutes (selon le nombre de joueurs, il est possible que certains en aient plus). Chacun prend son paquet de cartes en main, face cachée, et regarde la première carte sans la montrer aux autres. Le joueur assis à gauche du donneur commence. Il choisit une des caractéristiques techniques sur sa carte et la lit : par exemple, vitesse 160 km/h. Chacun leur tour, les autres joueurs annoncent alors leur vitesse. Le joueur qui annonce la plus grande valeur gagne les cartes de ses adversaires et les place sous son paquet. Les joueurs retournent la carte suivante, le vainqueur du tour précédent choisit une caractéristique technique...
Exception : Pour le poids, c'est la valeur la plus faible qui gagne.

En cas de "bataille" entre deux ou plusieurs joueurs, la première carte est posée au milieu de la table, chacun d'eux retourne une nouvelle carte et lit la **même** caractéristique... Celui qui finit par annoncer la valeur la plus élevée gagne l'ensemble des cartes retournées. Les caractéristiques inscrites en rouge indiquent qu'il s'agit d'un Super Atout et que cette carte est imbattable dans ce domaine.
Le vainqueur est le joueur qui remporte toutes les cartes.

RÈGLE DU JEU DES FAMILLES

(3-5 joueurs)

Chacune des 8 familles est composée de 4 cartes notées A, B, C, D.

Un joueur bat les cartes et les distribue toutes (selon le nombre de joueurs, il est possible que certains en aient plus). Les joueurs prennent alors leurs cartes en main et les classent discrètement par famille.

Le joueur assis à gauche du donneur commence. Il demande au joueur de son choix une des cartes qui lui manquent pour former une famille (soit la lettre, soit le nom, indiqués en bas de la carte) :

- Si l'autre joueur possède la carte demandée, il lui donne. Le même joueur peut de nouveau demander une carte à un joueur de son choix... ;
- Si l'autre joueur ne possède pas la carte demandée, c'est alors à lui de demander la carte de son choix à l'un des joueurs.

Dès qu'un joueur réunit les 4 cartes d'une famille, il les pose devant lui.

La partie continue ainsi jusqu'à ce que toutes les familles soient complètes.

Le vainqueur est le joueur qui possède le plus de familles à la fin de la partie.

Variante avec pioche :

Au début de la partie, les joueurs ne reçoivent que 6 cartes ; les cartes restantes constituent la pioche. La partie se déroule de la même façon, mais si un joueur n'obtient pas la carte qu'il demande, il pioche :

- S'il s'agit de la bonne carte, il annonce "Bonne pioche !", montre la carte aux autres et peut demander une nouvelle carte ;
- Si ce n'est pas la bonne carte, c'est au joueur interrogé de jouer...

