

Comment utiliser ce coffret

CONTENU :

- 18 planches de jeu illustrées recto-verso ;
- 1 ardoise magique transparente ;
- 4 crayons de couleur ;
- 1 gomme ;
- 1 livret pédagogique.

Ce coffret a été conçu pour un apprentissage progressif ; c'est pourquoi il est conseillé de suivre l'ordre des jeux.

AVANT DE JOUER :

1 Préparez l'ensemble du matériel nécessaire pour jouer : il est indiqué dans la règle et au bas de chaque planche.

Un jeu = une couleur + un chiffre + un nom

- La **couleur** permet de repérer facilement les jeux.
- Le **chiffre**, en haut à gauche de chaque planche, indique le niveau de difficulté (1 étant le plus simple, 6 le plus difficile).

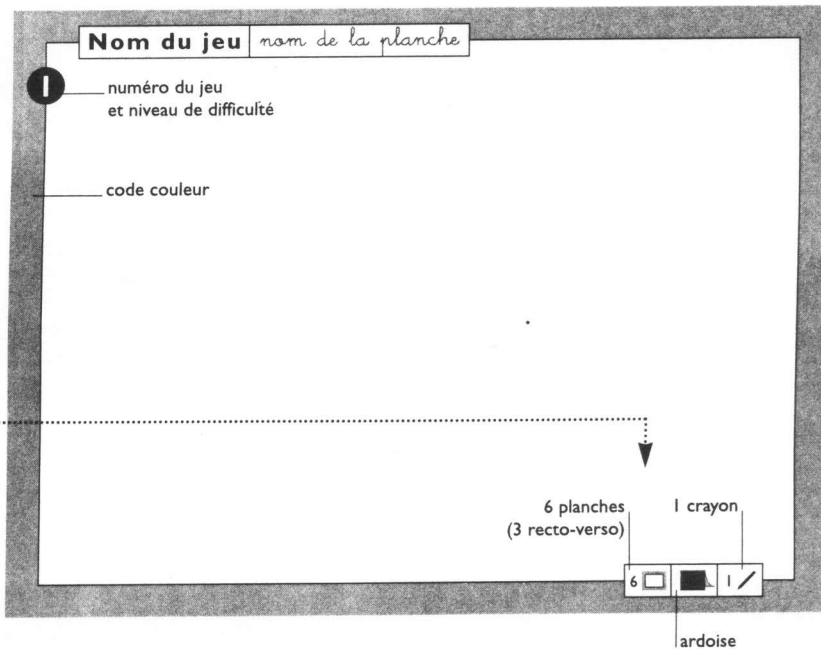
2 En bas de chaque planche, ainsi que dans la notice, est indiqué le matériel nécessaire.

L'ARDOISE MAGIQUE :

1 Glisser la planche choisie sous l'ardoise magique transparente. La reliure doit toujours se trouver à l'extérieur de l'ardoise.

Ne jamais écrire directement sur les planches.

2 Le crayon se gomme facilement pour corriger et pour pouvoir rejouer, à condition d'utiliser **uniquement les crayons fournis.**



Conseil : Pour prendre soin de l'ardoise, passer de temps en temps un chiffon humide ou imbibé d'alcool.

NATHAN

© 1998 JEUX NATHAN S.A. - 89, boulevard Auguste Blanqui - 75013 PARIS - FRANCE - Droits réservés pour tous pays.

6 jeux progressifs pour accompagner l'enfant du graphisme à l'écriture.

j'apprends à écrire

4-7 ANS

- POUR JOUER SEUL -

Tu vas devoir relever 6 défis, 6 jeux de plus en plus difficiles.
Ton objectif est de rassembler les 6 coquelicots qui composent la couronne de l'écriture : le bleu, le turquoise, le vert, le jaune, le orange et le rouge.

