

J'apprends les couleurs

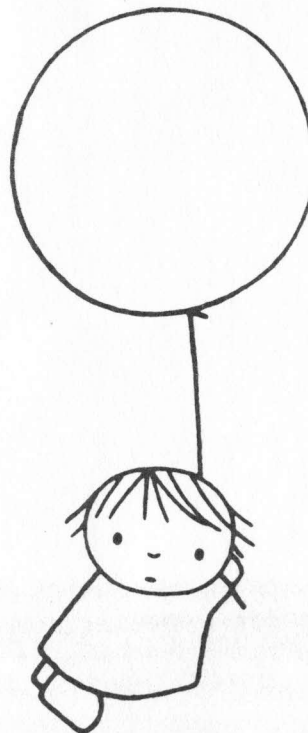
Des ballons multicolores pour apprendre à reconnaître les couleurs

Un jeu de dés de couleurs pour enfants de 3-7 ans de Dr. Karl Scherer
Jeu Ravensburger® no. 00 793 6
Une création de Dick Bruna
Contenu: 4 planches
24 ronds de couleurs
1 dé de couleurs

Le jeu de dé «J'apprends les couleurs» est un des premiers jeux de société convenant particulièrement aux petits enfants. Absorbés par le jeu et ses tableaux ravissants, ils acquièrent – inconsciemment – les premières notions indispensables du jeu en commun:

- ◇ se soumettre à une règle de jeu
- ◇ attendre son tour
- ◇ ne lancer le dé qu'une seule fois
- ◇ admettre la décision du dé, c'est à dire celle du hasard
- ◇ aider les plus petits qui ne connaissent pas encore parfaitement la règle du jeu
- ◇ savoir s'arrêter lorsque l'un des joueurs a gagné ou lorsque la partie est terminée
- ◇ savoir perdre

Dans ce jeu, chaque joueur dispose d'une planche très claire et la règle est des plus simples. De plus, au cours de la partie, l'enfant apprend à classer 6 couleurs et à les nommer.



Règle du jeu

Chaque joueur reçoit un tableau. On pose les ronds de couleurs au centre de la table et on lance le dé à tour de rôle.

Si la face du dé est bleue, le joueur prend un rond bleu et le pose sur le ballon bleu se trouvant sur sa planche. C'est ensuite le tour du joueur suivant.

Le gagnant est celui qui, le premier, a réussi à recouvrir tous ses ballons avec les ronds de couleurs correspondants.

Le jeu avec «Le pot de la Fortune»

Il est possible de jouer en rendant le jeu «j'apprends les couleurs» encore plus attrayant. Il suffit, avant de commencer la partie, de remplir un ustensile «le pot de la Fortune» avec de petits objets. Ce seront soit des haricots, des boutons, des pièces, de petits cailloux ou encore des bonbons. En début de partie, chaque joueur reçoit 10 lots; puis le jeu commence. Le gagnant, c'est à dire le premier joueur ayant recouvert tous ses ballons, prend 5 lots dans le pot de la Fortune. De plus, les autres joueurs doivent lui donner un lot par ballon non recouvert. Le gagnant définitif est celui qui, à la fin du nombre de parties déterminé au début, possède le plus grand nombre de lots.

© 1984 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Editions Ravensburger
Attenschwiller, France