

## J'APPRENDS A OBSERVER (JUMBO)

pour 2 à 4 joueurs de 5 ans et plus .

« J'apprends à observer » est un amusant jeu de mémoire visuelle inspiré des fameux jeux de Kim destinés à développer la mémoire et la faculté d'observation chez l'enfant, tout en se mesurant à ses camarades .

### Contenu :

20 jetons de 4 couleurs différentes ;

36 cartes imprimées recto/verso ;

1 paire de « lunettes »

### Règle de jeu :

Les joueurs disposent d'abord les cartes dans la boîte . Chaque carte doit remplir une case .

Quand toutes les cases sont couvertes, il reste 8 cartes . Elles feront peut-être partie d'un jeu suivant.

On peut en effet disposer le puzzle de nombreuses façons différentes .

Placer les cartes en respectant l'ordre suivant :

- rang 1 (en bas) : cartes avec fond vert

- rang 2 : cartes traversées par l'horizon

- rang 3 : cartes avec fond bleu ; doivent comporter le haut des illustrations

- rang 4 : fond bleu avec objets volants

Chaque joueur reçoit 5 jetons de même couleur . On tire au sort celui qui commence et on décide d'avance le temps qui lui est imparti pour examiner le motif de cette illustration (p.ex. 30 ") .

Après examen, le joueur se cache les yeux avec les « lunettes » . Le joueur qui se trouve à sa droite fait basculer une des cartes de son choix . Il glisse sous cette carte un de ses jetons, puis la remet à l'envers .

Le joueur « masqué » peut de nouveau observer les cartes et essayer de trouver ce qui a changé dans le dessin . Il indique la carte qu'il croit retournée .

Si c'est exact, il gagne le jeton et c'est au tour du joueur suivant .

Si c'est faux, le jeton est mis hors jeu .

!!! On ne peut poser sous les cartes que les jetons de sa couleur .

Le jeu est terminé lorsque tous les jetons ont été placés .

Le gagnant est celui qui comptabilise le plus de jetons .