

ne correspond pas à sa planche. Dommage, il faut reposer la carte au milieu et donner le dé au joueur suivant.

Si au lancer de dé, tu obtiens un symbole et que tu as déjà rassemblé toutes les cartes correspondantes, tu passes malheureusement ton tour et c'est au joueur suivant.

Fin du jeu

Le joueur, qui a complété ses planches en premier a gagné la partie.

Avant de recommencer une autre partie, on mélange toutes les cartes pour jouer avec tous les chiffres de 1 à 10.

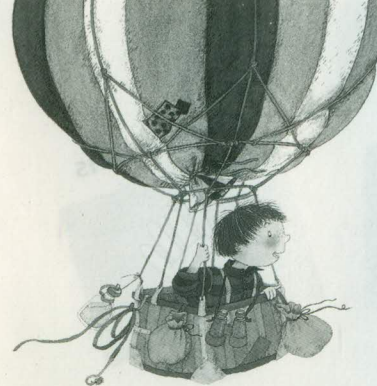
© 1997 Ravensburger Spieleverlag



221768

Editions Ravensburger
24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller

Ravensburger



Le jeu des chiffres

Contenu :

- 10 planches se composant de :
 - cartes-images
 - cartes-dés
 - cartes-chiffres
 - cartes-mains
- 1 dé à symboles

Jeu Ravensburger® n° 24 389 1

Pour 1 à 4 joueurs de 4 à 7 ans

Auteur : C. Welz

Illustration: B. Fosshag

Un jeu de puzzles qui permet l'apprentissage ainsi que la familiarisation avec les chiffres de 1 à 10.

Apprendre à reconnaître les chiffres

Avant de commencer la partie, détache les planches du cadre prédécoupé. Chaque planche se compose d'une grande carte-image et de 3 cartes-puzzles qui s'organisent ainsi :

Ravensburger

