



www.jumbo.eu



© Disney Visit the Disney website at DisneyPrincess.com

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.

Visit: www.jumbo.eu. Made in The Netherlands.



Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.



Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

12224

Jumbolina

Spelregels Règles du jeu.

Inhoud:

- 6 Prinsessen
- 2 Dobbelstenen
- Spelregels






Vaardat je begint

Verwijder alle onderdelen uit de frames en plaats zowel de frames als de onderdelen in het midden van de tafel met de tekeningen naar boven. De jongste speler begint, gevolgd door de speler aan zijn / haar linkerzijde.

Het doel van het spel

De speler die de meeste voltooide prinsessen heeft aan het eind van het spel, is de winnaar!

Het spel begint

Gooi om beurten. De eerste speler die  gooit, mag een frame (Prinses) van de stapel pakken. Gooi je  dan heb je geluk, want je mag zowel een frame pakken als het eerste onderdeel van een jurk van jouw prinses. Gooi je dubbel  dan heb je twee frames pakken. Alle prinsessen moeten worden opgebouwd in de volgorde  tot  zoals aangegeven door de dobbelsteen symbolen.










Een jurk is opgebouwd uit 6 delen:

-  Frame (Prinses)
-  Middelste deel
-  Links
-  Rechts
-  Linksonder
-  Rechtsonder

Dit betekent dat je geen hoger getal mag pakken voordat je de andere onderdelen hebt verzameld. In andere woorden: je mag de linkerkant van een jurk niet pakken als je het middelste deel nog niet hebt.

Onderdelen verzamelen

Je kunt onderdelen van jurken verzamelen door de waarden van de afzonderlijke dobbelstenen te



gebruiken, maar je mag ook de waarden van beide dobbelstenen bij elkaar optellen of de ene waarde van de andere aftrekken om het getal te maken dat je nodig hebt. Gooi je  , dan mag je twee frames pakken of een midden onderdeel (als je al een frame hebt), aangezien  +  samen  is. Gooi je bijvoorbeeld   dan mag je een rechter onderdeel pakken, want  -  is .






Wanneer je dubbele cijfers gooit betekent dit altijd dat je nog een keer mag gooien (Tenzij je speelt met de extra regels, zie het tekstje onder 'Een nog spannender spel!')

Wie wint?

Wanneer er nog maar drie onderdelen van één prinses over zijn in het midden van de tafel, dan is het spel afgelopen. De speler met het hoogste aantal complete prinsessen wint het spel. Een prinses met de eerste drie onderdelen op hun plek, wordt gezien als compleet.

Een nog spannender spel!

1. Je gooit dubbel  . Je mag een complete prinses van tafel pakken. Als er geen complete prinses meer over is dan moet de speler die een complete prinses heeft, deze aan jou geven. Als meer dan één speler een complete prinses heeft, dan kun je kiezen welke speler zijn of haar prinses aan jou moet geven. Je krijgt geen extra beurt.

2. Je gooit dubbel  , maar er liggen geen frames meer op tafel. In dat geval mag je een frame van een andere speler pakken als zijn of haar prinses niet uit meer dan vier delen bestaat. De onderdelen ,  of  die al bij een prinses zijn geplaatst, moeten teruggelegd worden in het midden van de tafel. In dit geval krijg je geen extra beurt, tenzij het je niet is gelukt om een frame te stelen.

Contient :

- 6 Prinsessen
- 2 dés
- Règles du jeu






Avant de commencer



Retirez toutes les pièces des deux cadres et placez ceux-ci, ainsi que les pièces (côté illustré visible), au centre de la table. Le joueur le plus jeune entame la partie suivi du joueur situé à sa gauche.

But du jeu







Le joueur qui complète le plus de Princeses remporte la partie.

Début du jeu

Le premier joueur qui obtient  prend un cadre (une Princesse) dans la pile. Si vous obtenez  , vous avez beaucoup de chance : prenez un cadre et la première partie de la robe d'une Princesse. Un double   vous permet de prendre deux cadres.

Toutes les Princeses doivent être complétées de  à , comme indiqué ci-dessous :






Une robe se compose de 6 parties :






-  Cadre (une Princesse)
-  Partie centrale
-  Côté gauche
-  Côté droit
-  Côté inférieur gauche
-  Côté inférieur droit

Cela signifie que vous ne pouvez pas prendre la pièce qui correspond à un chiffre plus élevé sans avoir d'abord remonté les pièces qui correspondent aux chiffres inférieurs. En d'autres termes : vous ne pouvez pas prendre la partie gauche d'une robe si vous n'avez pas encore obtenu la partie centrale.

Comment rassembler les parties d'une robe

Rassemblez les parties d'une robe en utilisant chaque dé individuellement.

Vous pouvez également additionner les deux dés ou soustraire l'un de l'autre, pour obtenir le chiffre requis. Un double   vous permet de prendre deux cadres ou une partie centrale (si vous avez déjà un cadre), étant donné que  +  = .



Par exemple, si vous obtenez  , vous pouvez prendre une pièce du côté droit, car  -  = .

Un lancé double signifie que vous pouvez toujours rejouer (sauf si vous jouez en appliquant les règles supplémentaires, voir « Pour un jeu plus passionnant ! »).



Qui gagne ?




La partie se termine lorsqu'il ne reste plus que trois pièces d'une Princesse sur la table. Le joueur qui a le plus de Princeses complétées remporte la partie ! La Princesse qui comporte au moins les trois premières pièces est considérée comme complète.

Pour un jeu plus passionnant !

1. En obtenant un double  , vous pouvez prendre une Princesse complète sur la table. S'il ne reste pas de Princesse complète, le joueur qui a une Princesse complète doit vous la donner.

Si plusieurs joueurs possèdent une carte Princesse complète, vous pouvez choisir qui devra vous en donner une. Vous ne pouvez pas rejouer, sauf si vous n'avez pas réussi à obtenir une carte complète.

2. Vous obtenez un double  , mais il ne reste aucun cadre sur la table. Vous pouvez alors prendre le cadre d'un autre joueur si sa Princesse comporte moins de quatre pièces.

Toutes les pièces , , ou  qui se trouvent déjà sur la Princesse doivent être replacées au centre de la table. Dans ce cas, vous ne pouvez pas rejouer, sauf si vous n'avez pas réussi à obtenir un cadre.