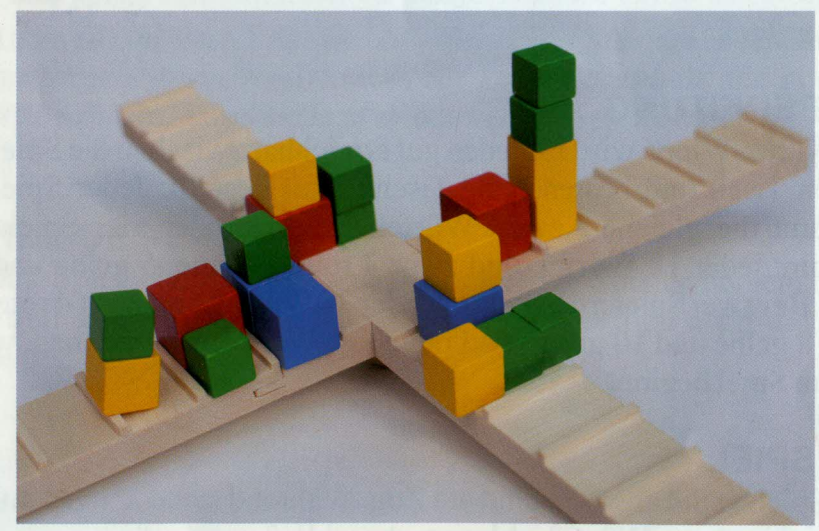


Torsten Marold

# KIPPX



Torsten Marold

# KIPP X

F

pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans

Serez-vous le premier à vous débarrasser de vos pièces sur la croix? À votre tour, à vous d'en poser un maximum sans la faire basculer et sans faire chuter de cubes. Car ceux-ci reviennent immédiatement dans votre stock. Le mieux serait de s'arrêter à temps? Mais c'est si tentant d'essayer de placer une pièce en plus!

## MATÉRIEL

- une croix en bois
- 72 cubes en bois de 4 tailles/couleurs différentes: 12 rouges, 16 bleus, 20 jaunes et 24 verts

## PRÉPARATION

Placer la croix entre les joueurs.

À 2 joueurs, chaque joueur reçoit 4 rouges, 6 bleus, 8 jaunes et 10 verts. À 3 ou 4 joueurs, chaque joueur reçoit 3 rouges, 4 bleus, 5 jaunes et 6 verts. Les cubes non utilisés sont rangés dans la boîte.

L'Oya (le joueur qui commence) est le joueur qui a le meilleur sens de l'équilibre.

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Durant toute la partie, chaque joueur à tour de rôle pose, un par un, ses cubes sur les branches surélevées de la croix en respectant les quelques règles suivantes :

- un cube peut être posé sur un emplacement vide, à côté ou au dessus de cubes déjà présents, mais sans les déplacer.
- on ne peut pas poser de cubes au centre de la croix (voir photo en dernière page).
- on ne peut pas toucher la croix ou les cubes précédemment posés avec la main.

Le tour d'un joueur s'arrête dans l'un des trois cas suivants.

1/ La croix bascule: le joueur doit rajouter à son stock les cubes éventuellement tombés.

2/ La croix ne bascule pas, mais des cubes tombent: le joueur doit rajouter à son stock les cubes tombés.

3/ Le joueur décide de s'arrêter.

Dans tous les cas, c'est au tour du joueur suivant de poser des cubes sur les branches surélevées de la croix.

## FIN DE LA PARTIE

La partie s'arrête dès qu'un joueur parvient à poser son dernier cube sur la croix. Il remporte ainsi la partie.

*Si vous aimez Kipp X, vous allez adorer KIPPIT. KIPPIT est à la fois très proche et bien différent de Kipp X: un autre jeu franjos avec des cubes et des dés pour 2 joueurs inventé par Torsten Marold.*