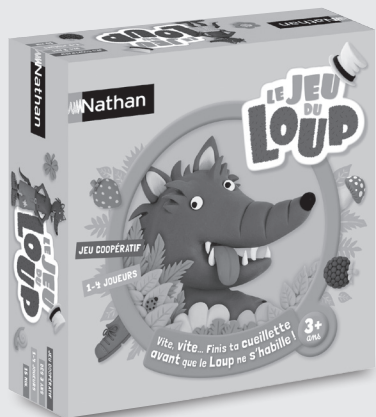


Retrouve le Loup
dans toutes ses aventures !



le grand jeu de société,
avec un mode de jeu coopératif
dès 3 ans



le jeu de cartes,
avec un mode de jeu coopératif
dès 3 ans



les livres animés
dès 3 ans

Nathan

© 2016 Diset
Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan par Diset S.A :
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
Groupe Jumbodiset - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Illustrations : Béatrice Garel - réf. 31 301

Nathan

LE LOUP EN CHAUSSETTES



dès 4 ans

Contenu :
1 plateau de jeu
salle de bains
et 30 pions « Loup »

2-4 joueurs

15 min.

Catastrophe !

La machine à laver du Loup a débordé,
il y a de la mousse partout
et le Loup a perdu ses chaussettes...
Peux-tu l'aider à les retrouver ?

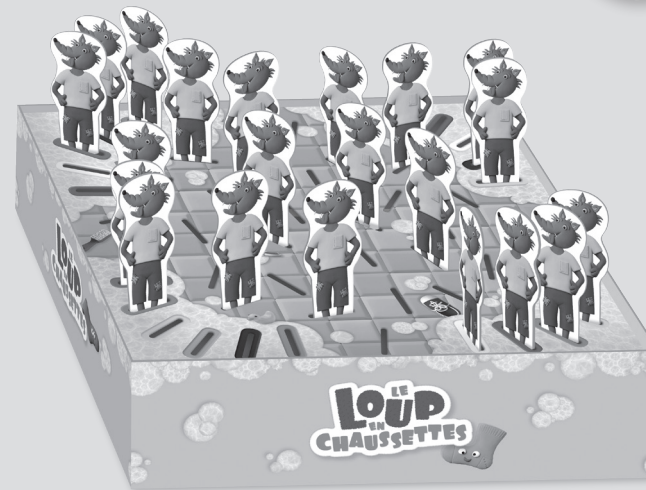


Mise en place :

Placer les 30 pions « Loup » dans les 30 emplacements au milieu du plateau, puis faire tourner le plateau plusieurs fois (pour que personne ne sache où sont les chaussettes !)

But du jeu :

Être le premier à retrouver, dans l'ordre, les 6 pions « Loup » avec les chaussettes des couleurs correspondantes à son coin de plateau.



Comment jouer :

Chaque joueur choisit un coin du plateau. Il va devoir remplir les 6 emplacements avec des pions « Loup », dans l'ordre, de gauche à droite.

Le premier joueur pioche un pion « Loup » au milieu du plateau :

- Si ce **Loup** a des chaussettes de la couleur du premier emplacement libre de son coin de plateau, le joueur l'y insère et rejoue. Certains ont des chaussettes de 2 couleurs différentes. Dans ce cas, les 2 couleurs sont bonnes !
- Si les chaussettes du **Loup** ne sont pas de la bonne couleur, le joueur le remet dans un des emplacements du centre du plateau. Son tour est fini et c'est au joueur à sa gauche de jouer.
- Si le **Loup** n'a pas de chaussettes, aïe aïe aïe ! Le joueur remet le dernier pion « Loup » qu'il a gagné au centre du plateau. Le **Loup** sans chaussettes est mis de côté, on ne le remet pas dans le plateau.

Attention ! Les joueurs piochent des pions « Loup » seulement au milieu du plateau, ils n'ont pas le droit de prendre ceux qui sont été gagnés par les autres joueurs...

Fin de la partie :

Le premier qui a retrouvé ses 6 pions « Loup » a gagné.

