

# Malarky<sup>MC</sup>

## Règles du jeu

Dès 10 ans

Pour 3 à 6 joueurs ou équipes

### Contenu du jeu

942 questions *Impondérables* réparties sur 314 cartes Malarky • 6 cartes de bluff • 42 jetons de vote • 6 porte-cartes dissimulateurs • 1 bloc de pointage • 1 dé • les règles du jeu

### Ce que vous devez savoir et ce que vous n'avez pas besoin de savoir

Les questions proposées lors d'une partie de Malarky ne sont pas les sempiternelles questions méli-mélo. Au contraire! Ce sont de petits mystères de la vie quotidienne auxquels on songe parfois sans pouvoir y trouver réponse. Par exemple, pourquoi ne voit-on jamais de pigeonneaux dans les villes? David Feldman, auteur de la série de livres de langue anglaise *Imponderables*<sup>MD</sup>, se penche sur ces questions depuis plus de dix ans. Il est notre autorité en la matière.

Louise Carrier, touche-à-tout, polyglotte et globe-trotter, dont la soif de connaître est sans limites, a aussi collaboré avec plaisir à l'adaptation en français de Malarky. En fine observatrice de la vie de tous les jours, elle nous propose près de 140 interrogations destinées à vous remuer les méninges!

Si vous pouvez deviner ou déduire les réponses proposées à leurs questions, voilà qui est bien.



Mais si vous êtes en mesure d'inventer vos propres réponses et de les présenter de manière convaincante, chapeau! **Non, il n'est pas nécessaire de connaître les réponses aux questions de Malarky. Il faut seulement faire croire aux autres que c'est le cas!**

### En un mot

On lit une question à haute voix à tous les participants\*. Un joueur, choisi au hasard et dont personne ne connaît l'identité, reçoit la bonne réponse. Les autres réfléchissent à des réponses possibles. Puis, chacun fournit une explication à haute voix, de la manière la plus convaincante qui soit. Après que tous aient tenté de faire passer leur solution pour celle qui éclipsera logiquement les autres, on vote afin de déterminer qui a donné la vraie réponse.

### But du jeu

Accumuler plus de points que ses adversaires. On obtient des points de deux façons :

1. En proposant une réponse *si convaincante* qu'on recueille le vote des autres joueurs.
2. En votant pour la bonne réponse sans se laisser duper par toutes les autres solutions proposées.

