



Mon



Cherche et trouve



triangle jaune



triangle orange



cercle rouge



cercle blanc



carré mauve



carré vert



rectangle bleu



rectangle rose

But du jeu

Découvrir les images dissimulées sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible.

Début de la partie

Choisir une planche de jeu. Disposer les cartes face contre table. Déterminer au sort qui sera le premier à retourner une carte.

Règlements

Le premier joueur prend la carte sur le dessus du paquet et la découvre afin que tous puissent la voir. Tous les participants cherchent alors à retrouver l'illustration de la carte sur la planche de jeu. Le premier qui y parvient en avise les autres joueurs. Si c'est bel et bien la bonne illustration, il garde la carte. Si ce n'est pas le cas, tous se remettent à chercher. Celui qui trouvera l'illustration pourra garder la carte. Ce sera ensuite à son tour de retourner une carte. Toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu. Le joueur qui aura amassé le plus de cartes sera déclaré gagnant.

Variante pour groupes

Former trois équipes, remettre à chacune une planche de jeu et cinq cartes prises au hasard. Chaque équipe tente alors de trouver les illustrations des cinq cartes sur leur planche de jeu. L'équipe qui réussit le plus rapidement gagne la partie. Cette façon de jouer favorise l'entraide et développe davantage l'esprit d'équipe.

Ami-défi

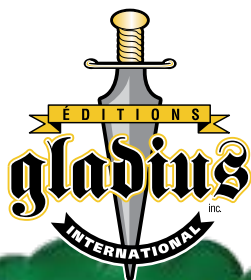
Les petits futés peuvent également tenter de découvrir les quatre formes géométriques de deux couleurs différentes dissimulées dans les planches de jeu. Bonne chance!

Ces figures géométriques se retrouvent également illustrées sur les côtés intérieurs de la boîte de jeu.

Note : Il peut arriver qu'il y ait plus d'une forme de la couleur recherchée dans les planches de jeu.

Ce jeu contient :

- 3 planches de jeu recto verso
- 25 cartes de jeu
- Un feuillet de règlements



www.gladius.ca
©2005



Informations à conserver